T

TIRELLON · ARCHIVES DU MONDE CONNU

ARCHIVES DU NORTHERN SHIELD · RESSOURCES CONTINENTALES

REGISTRE DES PRODUCTIONS AGRICOLES ET RESSOURCES ALIMENTAIRES

Northern Shield · Les Six Royaumes

Compilé par l'Ordre des Exégètes d'Aen Doravel
Grand Archivum d'Aen Doravel — Salle du Savoir des Royaumes
Daté du 1210 AP — Cycle des Lueurs
Révision périodique recommandée tous les cinquante cycles

SCEAU DU GRAND ARCHIVUM D'AEN DORAVEL

« Ce qui nourrit les peuples du Northern. »

Ce registre consigne les productions agricoles, les ressources alimentaires et les capacités d'élevage des six royaumes du Northern Shield, telles qu'elles ont été observées et documentées par les Exégètes-Scribes en mission de terrain. Il constitue une référence de consultation rapide destinée aux diplomates, aux officiers de ravitaillement, aux marchands sous licence et à tout agent de la Couronne ayant besoin de connaître avec précision ce que chaque royaume produit, importe et exporte.

Ce document ne traite pas des ressources minières ou manufacturières, lesquelles font l'objet de registres séparés. Il se concentre exclusivement sur ce qui nourrit les peuples du Northern.

— Sceau du Grand Archivum d'Aen Doravel, 1210 AP

I · VALDARA

Vallées froides, rivières glacées, falaises minérales

Cultures principales

Seigle et orge dominent — céréales résistantes au froid qui constituent la base alimentaire du peuple. Le pain noir valdari, dense et nourrissant, est produit en quantité suffisante pour alimenter le royaume et dégager un surplus d'exportation vers Darnholm. Les légumes-racines — navets, carottes sauvages, betteraves — sont cultivés dans les vallées les moins exposées au gel. Les vignobles de la Vallée du Phyir produisent le Vin de Saphir, rare, réservé aux banquets nobles, dont la production est strictement contrôlée par les grandes maisons.

Élevage

Bovins laitiers dans les vallées moyennes. Moutons laineux sur les flancs rocheux. Chevaux robustes du Nord, élevés principalement pour l'armée et le travail. Pigeon d'élevage comme viande populaire courante.

Ressources halieutiques

Le brochet valdari des rivières de la région est la ressource piscicole principale — abondant, accessible, conservé fumé ou séché pour l'hiver. Le saumon des neiges remonte les fleuves en saison et constitue un apport nutritif majeur pour les populations des vallées fluviales.

Ressources végétales notables

Herbe des Veines — digestive, commune, récoltée et séchée par les familles pour usage culinaire et médicinal.

Baies du Mont-Solaire — récoltées avant fermentation en altitude, réduites en sauce noble.

Écorce de Norwyn — analgésique léger, intégrée aux préparations culinaires nobles.

Exportations principales

Pain noir, seigle, orge, brochet fumé, Vin de Saphir (quantité limitée).

Importations principales

Sel (via Averna), épices du Sud, poissons marins.

Capacité de ravitaillement militaire
Correcte en temps normal. Fragilisée par les hivers extrêmes — les réserves de grain du district nord peuvent descendre à 40% de capacité lors des années sévères, comme documenté lors du Conseil de Couronne-Clairière (1206 AP).

II · DARNHOLM

Montagnes de fer, forteresses souterraines, marais d'acier

Cultures principales
Seigle résistant au froid extrême, cultivé sur les rares terrasses exposées entre les forteresses. Culture vivrière limitée par la géographie — Darnholm n'est pas un royaume agricole et le sait. Les galettes de seigle cuites à l'eau ferrugineuse locale sont la base alimentaire du peuple. Champignons des profondeurs — cultivés dans les zones humides des mines, source de protéines non négligeable pour les populations souterraines.

Élevage
Porcs robustes adaptés au froid, élevés dans les enceintes des forteresses. Chèvres de montagne sur les hauteurs accessibles. Peu de bovins — le terrain ne s'y prête pas. Volailles en faible quantité, principalement pour les officiers et la noblesse.

Ressources halieutiques
Quasi inexistantes — Darnholm n'a pas d'accès maritime direct et ses rivières souterraines produisent peu. La baie de Tunnel-Gris, cueillie dans les zones souterraines éclairées, complète marginalement les apports ferreux de la population.

Ressources végétales notables
Fleur de Bas-Fer — commune, utilisée comme condiment pour ses propriétés sur la douleur musculaire.

Racine de Roche-Écarlate — stimulante, utilisée avec précaution dans les préparations nobles.

Résine du Fer Noir — fumigée pour la conservation des viandes.

Lichen Noir de Doomsprire — antiseptique, usage médical principalement.

Fromage darnholmien
Production fromagère significative — fromage dur, salé, à très longue conservation, issu des chèvres de montagne. C'est l'une des rares productions alimentaires d'exportation de Darnholm, appréciée pour sa durabilité dans les rations militaires.

Exportations principales
Fromage dur, seigle, champignons séchés, Liqueur de Cendre.

Importations principales
Grain (via Valdara), viandes, poissons, sel, légumes.

Capacité de ravitaillement militaire
Faible en autonomie agricole — Darnholm dépend structurellement de ses importations de grain depuis Valdara pour nourrir ses légions. Une rupture de cet approvisionnement

constituerait une vulnérabilité stratégique majeure. En revanche, ses réserves de fromage et ses productions souterraines lui permettent de soutenir de longs sièges.

III · AVERNA

Terres fertiles, soleil, Veine du Monde, côtes navales

Cultures principales

Averna est le grenier agricole du Northern Shield. Blé abondant dans les plaines intérieures, complété par l'orge, le millet et diverses céréales adaptées aux zones plus sèches. Vignobles étendus sur les coteaux volcaniques — le Vin Rouge des Coteaux est la production viticole dominante, largement exportée. Dattiers et arbres fruitiers dans les zones méridionales les plus chaudes. Cultures maraîchères variées dans les vallées irriguées par les affluents de la Veine du Monde. Safrane d'Avernia — cultivé en champs, stimulant léger, exporté dans tout le continent comme épice de valeur.

Élevage

Bovins en abondance dans les plaines intérieures. Porcs des plaines chaudes, à la chair réputée dans tout le continent. Volailles nombreuses. Chevaux de selle de qualité supérieure. Averna est le seul royaume du Northern à pratiquer une apiculture structurée — miel en quantité commercialisable.

Ressources halieutiques

La Veine du Monde est la ressource halieutique la plus riche du continent. Saumon des eaux chaudes — plus gras et plus doré que le saumon valdari, pêché en grande quantité. Crabes Écarlates de la côte avernienne — gibier marin de prestige, exportés vivants vers les tables nobles des autres royaumes. Pêche maritime diverse via les ports côtiers.

Ressources végétales notables

Safrane d'Avernia — épice majeure, stimulant léger, exportation continentale.

Baies Rouges de Caer-Avernia — délicates, à consommer fraîches, usage cérémoniel noble.

Lierre de Sel Blanc — extrait des mines, antiseptique naturel, utilisé en croûte de sel pour la conservation.

Racine de Sélenn — régulation thermique, usage médicinal.

Sel

Averna est le producteur de sel le plus important du Northern Shield. L'extraction via le Lierre de Sel Blanc fournit un sel de qualité supérieure exporté dans tous les royaumes. Le sel avernien est une ressource stratégique continentale.

Exportations principales

Blé, vin, sel, safran, miel, saumon, crabes écarlates, fruits, viandes.

Importations principales

Fer et métaux (via Darnholm et Valdara), bois de construction (via Virelya), produits manufacturés.

Capacité de ravitaillement militaire
Excellente — Averna est le seul royaume capable de ravitailler une grande armée en campagne sur une durée prolongée. Son surplus agricole est structurel, non conjoncturel.

IV · VIRELYA

Sylves profondes, flux magiques, côtes légères

Cultures principales
Virelya ne pratique pas une agriculture intensive au sens des autres royaumes — les sylves profondes laissent peu de place aux champs ouverts. La production céréalière est limitée, principalement de l'orge et du millet dans les clairières cultivées. En revanche, Virelya est le royaume le plus riche en ressources forestières alimentaires — baies sauvages de toutes variétés, champignons, herbes et racines forestières constituent une part majeure de l'alimentation populaire.

Élevage
Modeste. Quelques chèvres et moutons dans les zones de lisière. Élevage porcin limité. Virelya compense par la chasse et la pêche plutôt que par l'élevage intensif.

Ressources halieutiques
Crevettes grises des rivières virelientes — spécialité exportée vers les tables nobles du continent. Anguilles et poissons de rivière en quantité suffisante pour les populations locales. Pêche côtière légère sur la Côte des Cents.

Ressources forestières
C'est la richesse principale de Virelya. Champignon Lumiflore — rare, comestible cuit, légèrement phosphorescent, exporté comme produit de luxe. Baies sauvages multiples — Baies Lunaris notamment, à propriétés stimulantes. Racines forestières médicinales et alimentaires en grande variété. Miel de forêt — produit par les abeilles sauvages des sylves, d'une qualité aromatique exceptionnelle.

Ressources végétales notables
Vaeyllaa — apaisante, commune en sous-bois, intégrée aux préparations culinaires populaires.

Maedita — rituelle, rare, usage restreint.

Fleur Runique — euphorie légère, usage noble.

Baies Lunaris — stimulantes, usage noble et diplomatique.

Bois
Virelya est le fournisseur de bois de construction et de bois noble du continent. Le bois de sylve ancienne est particulièrement valorisé pour la fabrication d'objets cérémoniels.

Exportations principales
Champignons rares, baies sauvages, herbes médicinales, miel de forêt, crevettes grises, bois noble.

Importations principales
Grain (via Valdara et Averna), sel, métaux, produits manufacturés.

Capacité de ravitaillement militaire
Limitée en céréales — Virelya ne peut pas nourrir une grande armée sur la durée sans importations. Ses ressources forestières permettent en revanche un ravitaillement en viande de chasse et en plantes médicinales supérieur à tous les autres royaumes.

V · SELVARIS

Marais ancestraux, îles brumeuses, côtes embrumées

Cultures principales
Chanvre de Selvaris — culture dominante, exploité pour ses fibres textiles, son usage alimentaire dans les galettes et ses propriétés pharmacologiques. C'est la culture identitaire du royaume. Cultures maraîchères dans les zones semi-marécageuses — racines aquatiques, légumes adaptés aux sols humides. Céréales limitées — Selvaris importe l'essentiel de son grain.

Élevage
Porcs des marais — élevés dans les zones semi-marécageuses, nourris de racines aquatiques et de végétation des tourbières, à la chair d'une saveur particulière très appréciée localement. Volailles adaptées aux zones humides. Peu de bovins ou d'ovins — le terrain marécageux ne convient pas.

Ressources halieutiques
Pêche maritime significative sur la Côte Embrumée et dans l'archipel des Nandels. Poissons de marais et anguilles des zones intérieures. Ressources marines difficiles à évaluer précisément — les Selvaris ne communiquent pas volontiers sur leurs stocks.

Ressources végétales notables
Fleurs de Brume — propriétés sédatives légères, intégrées à la cuisine populaire en doses contrôlées.

Chanvre de Selvaris — usage alimentaire, textile et fumable.

Baies de Velys — propriétés mnémoniques, usage noble exclusif.

Champignon d'HoldMarec — dissociatif, usage restreint.

Commerce particulier
Selvaris est le principal producteur et distributeur de substances pharmacologiques du Northern Shield. Cette économie parallèle, difficile à quantifier officiellement, représente une part majeure de la richesse réelle du royaume. Les Guildes contrôlent strictement ces flux.

Exportations principales
Chanvre, porc fumé, substances pharmacologiques (via circuits des Guildes), produits de pêche maritime, Essence de Voile.

Importations principales
Grain (via Averna principalement), métaux, produits manufacturés, bois.

Capacité de ravitaillement militaire
Faible en céréales et viande conventionnelle. Forte en ressources maritimes et en substances médicinales/pharmacologiques — ce qui en fait un fournisseur stratégique pour les armées en campagne prolongée, non pour le ravitaillement de base.

VI · THARAGGORN

Plateaux battus, canyons rouges, forêts primordiales

Cultures principales
Agriculture minimale — Tharaggorn n'est pas un royaume agricole par tradition ni par géographie. Quelques cultures de céréales résistantes sur les zones de plateau les moins exposées, mais sans organisation systématique. L'alimentation du peuple repose principalement sur l'élevage, la chasse et la cueillette.

Élevage
Chèvres de montagne — base de l'alimentation protéique populaire, productrices de lait et de viande. Louves domestiquées — unique au continent, productrices du lait de louve fermenté, ressource alimentaire et culturelle fondamentale des clans. Rennes dans les zones les plus nordiques. Peu de bovins. Les chevaux tharaggorniens sont réputés pour leur résistance mais sont principalement utilisés comme montures de guerre.

Ressources halieutiques
Pêche aux monstres marins sur les Falaises de Fer — pratique dangereuse et rituelle, produisant des viandes marines rares. Rivières de montagne — truites et poissons d'eau froide en quantité limitée.

Ressources de cueillette
Baies des Hauts-Vents — communes sur les plateaux sacrés, propriétés énergétiques, cueillies en grande quantité.

Mousse Totémique — anti-inflammatoire, récoltée dans les clairières sacrées par les anciens autorisés.

Herbe Vent-Sang — circulation sanguine, dosée empiriquement et transmise oralement.

Chasse
La chasse est la ressource alimentaire principale de Tharaggorn. Gibier de montagne abondant — cerfs, ours noirs (rituels), sangliers des forêts primordiales, chevreuils. La chasse est encadrée par des lois claniques strictes — certaines espèces sont protégées par des interdits rituels qui ont, de fait, une fonction écologique préservatrice.

Exportations principales
Très limitées — Tharaggorn est un royaume autarcique par tradition et par choix. Peaux et fourrures, viandes séchées, miel sauvage des Monts des Anciens (Hydromel de Roche), plantes médicinales des hauteurs.

Importations principales
Grain (via Valdara), sel, métaux travaillés, produits manufacturés. Tharaggorn accepte peu d'échanges commerciaux formels — la plupart des transactions passent par des trocs entre clans plutôt que par des marchés organisés.

Capacité de ravitaillement militaire
Paradoxale — Tharaggorn peut nourrir ses propres guerriers en campagne sur des terrains difficiles mieux que n'importe quel autre royaume, grâce à ses techniques de chasse et de cueillette d'altitude. Mais il ne peut pas nourrir une grande armée étrangère. Son ravitaillement est personnel, clanique, non industrialisable.

SYNTHÈSE · INTERDÉPENDANCES ALIMENTAIRES DU NORTHERN SHIELD

Les six royaumes du Northern ne sont pas autosuffisants. Leurs dépendances mutuelles constituent l'un des fondements invisibles du Pacte.

Darnholm dépend de Valdara pour son grain — une rupture de cet approvisionnement menacerait directement sa capacité militaire.

Virelya et Selvaris dépendent d'Averna et Valdara pour leurs céréales — leurs productions forestières et maritimes ne peuvent compenser un déficit de grain en cas de conflit prolongé.

Tout le continent dépend d'Averna pour son sel — ressource stratégique sans alternative locale suffisante dans les autres royaumes.

Tharaggorn est le plus indépendant mais aussi le plus isolé — son autarcie clanique est une force en défense, une faiblesse en expansion.

Averna est le royaume structurellement le plus puissant sur le plan du ravitaillement — sa capacité à nourrir une armée en campagne prolongée n'a pas d'équivalent sur le continent.

Document conservé au Grand Archivum d'Aen Doravel
Salle du Savoir des Royaumes — Rayon des Ressources Continentales
Accès autorisé : Agents de la Couronne, diplomates accrédités, officiers de rang supérieur
Accès restreint au public général