T

TIRELLON · ARCHIVES DU MONDE CONNU

ORDRE DES RUNISTES DE VIRELYA · RÉFÉRENCE

Alphabet Runique de Northern

Les vingt-quatre Runes Fondamentales du Runisme

Transcription des Archives de la Fosse d'Argile
Sceau du Grand Runiste · An 821 du Pacte

VIRELYA · NORTHERN SHIELD

« Ce qui est tracé doit être compris, ce qui est compris doit être respecté, ce qui est respecté devient éternel. » — Table de Naff, verset VIII

LES TROIS RUNES MÈRES

Toutes les runes de cet alphabet procèdent des trois Runes Mères — les trois symboles que Ser Gregory Naff traça lors de la vision des Trois Collines : la rune de Protection, la rune de Puissance, la rune de Verdure. Les vingt-quatre runes fondamentales recensées ci-après en sont les dérivées et les combinaisons.

I — Runes Primordiales

Forces élémentaires de la matière.

Rune	Nom	Domaine	Fonction
ᚨ	AEN	Origine	commencement, naissance du flux
ᚦ	THAR	Terre	solidité, ancrage, stabilité
ᛚ	LYR	Eau	fluidité, circulation
ᚲ	KAEL	Air	mouvement, vitesse
ᛉ	ZEL	Vie	vitalité, croissance
ᚠ	FAR	Feu	énergie, transformation

Ces runes sont les éléments primaires du Runisme.

II — Runes des Flux Naturels

Dynamiques de la nature.

Rune	Nom	Domaine	Fonction
ᚱ	RETH	Flux	circulation des forces
ᛟ	OR	Cercle	cycle naturel
ᚷ	GAR	Croissance	fertilité, développement
ᚺ	HAL	Tempête	chaos naturel
ᚾ	NAR	Racine	enracinement, permanence
ᛞ	DOR	Pierre	endurance, résistance

Très utilisées par les runistes de terrain et les architectes mystiques.

III — Runes Opératives

Action directe sur le monde.

Rune	Nom	Domaine	Fonction
ᛒ	BEL	Protection	barrière runique
ᛏ	TOR	Guerre	attaque, force
ᛗ	MIR	Soin	guérison

ᛋ	SOL	Lumière	purification
ᛁ	IL	Canal	canalisation des flux
ᛃ	JOR	Lien	liaison des runes

Les plus utilisées dans les artefacts, les sceaux et les armures runiques.

IV — Runes Spirituelles

Plans invisibles.

Rune	Nom	Domaine	Fonction
ᛇ	ESH	Âme	esprit, conscience
ᛈ	PER	Destin	trajectoire des choses
ᛜ	UNG	Équilibre	harmonie cosmique
ᛗ	EL	Savoir	connaissance
ᚹ	WAR	Gardien	protection sacrée
ᛉ	YAR	Passage	transition entre plans

Souvent utilisées dans les temples, les reliques et les rites sacrés.

Système Combinatoire

Les runes fonctionnent comme un système combinatoire : un artefact runique est une combinaison de runes assemblées pour produire un effet précis.

Combinaison	Effet
FAR + TOR	attaque de feu
LYR + MIR	soin par l'eau
THAR + BEL	barrière de pierre
KAEL + TOR	frappe rapide