

ORDRE DES CAVALIERS-GRIFFONS DE VÖOLAERIS

Ordre aérien, militaire et vivant du Vent-Céleste

> « Le griffon choisit.
L'homme répond.
Et le Vent observe. »
- Maxime de l'Ordre

Identité générale

Nom officiel
Ordre des Cavaliers-Griffons de Vöolaeris

Statut
Ordre militaire aérien et institution vivante
Reconnu par le Pacte Éthérée (95 AP)

Royaume d'ancrage
Vöolaeris

Rôle continental

Armée aérienne de Taerticâulle

Gardien des routes du Vent

Force d'exploration et d'intervention de haute altitude

Protecteur des griffons, citoyens sacrés

Origine et histoire

L'Ordre des Cavaliers-Griffons ne naquit pas comme une armée.

Après la Dissipation des Dieux, les hauteurs de Vöolaeris étaient instables et fragmentées.
Les griffons y vivaient déjà, sentinelles naturelles des cieux.

Les premières tentatives de domination échouèrent :
les griffons refusèrent l'asservissement.

Des hommes et des femmes cessèrent alors de vouloir conquérir le ciel
et commencèrent à écouter.

De cette relation patiente naquit le Pacte d'Aile, fondement de l'Ordre.
Les Cavaliers-Griffons ne sont pas des maîtres du ciel,
mais des alliés tolérés par le Vent.

Philosophie fondamentale

Un cavalier ne possède jamais un griffon.
Il est accepté par lui.

Conséquences reconnues :

un griffon peut refuser un cavalier à vie

un duo peut être dissous sans faute

l'autorité humaine ne prévaut jamais sur le choix griffonique

📌 L'unité fondamentale de l'Ordre est le duo cavalier-griffon,
jamais l'individu seul.

Rôles et missions

Défense aérienne de Vöolaeris

Surveillance des Flux dangereux

Protection des routes du Vent

Exploration des zones instables ou inconnues

Missions longues en haute altitude

Escortes sensibles (notamment pour Éthérée)

L'Ordre agit au service du royaume
dans le respect strict du Pacte Éthérée.

Organisation interne

L'Ordre est structuré en cinq castes fonctionnelles,
définies par rôle et non par prestige.

I. Cavaliers d'Aile

Force militaire aérienne

Combat et interception

Patrouilles du Vent

Protection d'escorte

Opérations en haute tempête

II. Caste du Souffle


Soins et autorité griffonique

Soins physiques et psychiques des griffons

Observation comportementale

Sélection et dissolution des duos

Gestion des sanctuaires

 Cette caste peut interdire un vol
ou retirer un griffon du service, quel que soit le rang du cavalier.

III. Explorateurs du Vent

Exploration et missions longues

Reconnaissance aérienne

Cartographie des hauteurs

Surveillance des anomalies de Flux

Missions autonomes prolongées

Souvent les premiers à percevoir
les variations majeures du Vent.

IV. Maîtres des Serres

Logistique et matériel griffonnier

Harnais et armements aériens

Tours d'amarrage et balises du Vent

Nacelles et plateformes de hauteur

Coordination technique avec Brage

Sans cette caste, aucun vol durable n'est possible.

V. Veilleurs

Commandement et stratégie

Planification des opérations

Coordination inter-castes

Lien avec Vöolaeris, Éthérée et Brage

Décisions stratégiques majeures

Ils commandent les hommes,
jamais les griffons.

Relations institutionnelles

Avec la Banque Éthérée
Relation contractuelle et méfiante.
L'Ordre n'est pas contrôlé, mais financé et négocié.

Avec l'Académie de Brage
Coopération technique constante.
Tensions régulières entre standardisation et vivant.

Posture officielle

L'Ordre des Cavaliers-Griffons affirme :

ne pas dominer le ciel,

ne pas contraindre le vivant,

ne pas agir contre le Vent.

Il protège Taerticâulle
en restant dépendant de ce qu'il défend.