

ORDRE DE L'ACADEMIE DE BRAGE

Ordre savant et artisanal du Royaume de Hishmaer

> « Le savoir qui ne s'applique pas n'est qu'un souffle perdu. »

- Maxime de Brage

Identité générale

Nom officiel

Ordre de l'Académie de Brage

Fondation

47 AP

Statut

Ordre savant, artisanal et technique

Reconnu par le Pacte Éthérée (95 AP)

Royaume d'ancrage

Hishmaer

Autorité suprême

Le Recteur des Souffles

Origine et histoire

L'Académie de Brage naît vers 47 AP d'un besoin pragmatique : partager le savoir contre subsistance.

Artisans, mécaniciens, inventeurs et mesureurs du Vent se regroupent pour échanger outils, mécanismes, instruments de navigation et de mesure.

À l'origine, Brage n'est qu'un lieu d'ateliers et d'échange.

Entre 47 et 73 AP, la croissance est rapide : les ateliers attirent population, commandes et infrastructures. Cette concentration savante donne naissance au Royaume de Hishmaer en 73 AP.

En 95 AP, avec la signature du Pacte Éthérée, les créations de Brage cessent d'être de simples marchandises : elles deviennent des nécessités continentales.

Aujourd'hui, machines et instruments de Brage sont présents dans tout Taerticâulle.

Rôle continental

L'Académie de Brage n'est pas une institution théorique.

Elle :

forme,

invente,

fabrique,

répare,

adapte au terrain.

Ses membres se déplacent sur site : observent, mesurent, ajustent, construisent sur mesure.

Brage est une organisation de résolution,
pas un centre de spéculation.

Domaines d'autorité reconnus

Machines et mécanismes complexes

Outils de mesure du Vent et des Flux

Instruments de navigation aérienne et terrestre

Révisions techniques et audits structurels

Construction en milieux instables

Étude prudente de phénomènes majeurs (selon le Pacte)

Toute diffusion continentale est encadrée par Éthérée.

Organisation interne

L'Académie est structurée en trois Cercles,
pour un total de 24 rangs.

I. Cercle des Apprentis

Apprentissage et discipline - 8 rangs

Porte-Outil

Traceur de Plans

Assembleur Junior

Ajusteur de Terrain

Mesureur du Vent

Réviseur Apprenti

Technicien de Brage

Compagnon du Cercle

II. Cercle des Shenga

Savoir appliqué et création - 10 rangs

Shenga Observateur

Shenga Artisan

Shenga Créateur

Shenga Professeur

Shenga Architecte

Shenga Navigateur

Shenga Réviseur

Shenga Coordinateur

Shenga Stratège

Shenga Émérite

III. Cercle des Maîtres

Autorité savante - 6 rangs

Maître de Brage

Maître Architecte du Vent

Maître des Instruments

Maître Réviseur Suprême

Grand Maître des Souffles

Recteur des Souffles

Posture officielle

L'Académie de Brage affirme :

ne pas gouverner,

ne pas dogmatiser,

ne pas prédire l'avenir.

Elle observe, adapte et construit.

Son rôle est de rendre le monde fonctionnel,
non de le diriger.

Synthèse canonique

Fondation : 47 AP

Royaume : Hishmaer

Structure : 3 Cercles - 24 rangs

Mission : former, inventer, construire, adapter

Limite : encadrement par le Pacte Éthérée