ORDRE DES CAVALIERS-GRIFFONS DE VÖOLAERIS

Ordre aérien, militaire et vivant du Vent-Céleste

Classification : Accès Ouvert

« Le griffon choisit. L'homme répond. Et le Vent observe. »
— Maxime de l'Ordre

IDENTITÉ GÉNÉRALE

Nom officiel — Ordre des Cavaliers-Griffons de Vöolaeris

Statut — Ordre militaire aérien et institution vivante — reconnu par le Pacte Éthérée (95 AP)

Royaume d'ancrage — Vöolaeris

RÔLE CONTINENTAL

Armée aérienne de Taerticâulle. Gardien des routes du Vent. Force d'exploration et d'intervention de haute altitude. Protecteur des griffons, citoyens sacrés.

ORIGINE ET HISTOIRE

L'Ordre des Cavaliers-Griffons ne naquit pas comme une armée. Après la Dissipation des Dieux, les hauteurs de Vöolaeris étaient instables et fragmentées. Les griffons y vivaient déjà, sentinelles naturelles des cieux.

Les premières tentatives de domination échouèrent : les griffons refusèrent l'asservissement. Des hommes et des femmes cessèrent alors de vouloir conquérir le ciel et commencèrent à écouter.

De cette relation patiente naquit le Pacte d'Aile, fondement de l'Ordre. Les Cavaliers-Griffons ne sont pas des maîtres du ciel, mais des alliés tolérés par le Vent.

PHILOSOPHIE FONDAMENTALE

Un cavalier ne possède jamais un griffon. Il est accepté par lui.

Conséquences reconnues : un griffon peut refuser un cavalier à vie ; un duo peut être dissous sans faute ; l'autorité humaine ne prévaut jamais sur le choix griffonique.

L'unité fondamentale de l'Ordre est le duo cavalier-griffon, jamais l'individu seul.

RÔLES ET MISSIONS

Défense aérienne de Vöolaeris · surveillance des Flux dangereux · protection des routes du Vent · exploration des zones instables ou inconnues · missions longues en haute altitude · escortes sensibles, notamment pour Éthérée.

L'Ordre agit au service du royaume dans le respect strict du Pacte Éthérée.

ORGANISATION INTERNE

L'Ordre est structuré en cinq castes fonctionnelles, définies par rôle et non par prestige.

I. CAVALIERS D'AILE

Force militaire aérienne

Combat et interception · patrouilles du Vent · protection d'escorte · opérations en haute tempête.

II. CASTE DU SOUFFLE

Soins et autorité griffonique

Soins physiques et psychiques des griffons · observation comportementale · sélection et dissolution des duos · gestion des sanctuaires.

Cette caste peut interdire un vol ou retirer un griffon du service, quel que soit le rang du cavalier.

III. EXPLORATEURS DU VENT

Exploration et missions longues

Reconnaissance aérienne · cartographie des hauteurs · surveillance des anomalies de Flux · missions autonomes prolongées.

Souvent les premiers à percevoir les variations majeures du Vent.

IV. MAÎTRES DES SERRES

Logistique et matériel griffonnier

Harnais et armements aériens · tours d'amarrage et balises du Vent · nacelles et plateformes de hauteur · coordination technique avec Brage.

Sans cette caste, aucun vol durable n'est possible.

V. VEILLEURS

Commandement et stratégie

Planification des opérations · coordination inter-castes · lien avec Vöolaeris, Éthérée et Brage · décisions stratégiques majeures.

Ils commandent les hommes, jamais les griffons.

RELATIONS INSTITUTIONNELLES

Avec la Banque Éthérée — relation contractuelle et méfiante. L'Ordre n'est pas contrôlé, mais financé et négocié

Avec l'Académie de Brage — coopération technique constante. Tensions régulières entre standardisation et vivant

POSTURE OFFICIELLE

L'Ordre des Cavaliers-Griffons affirme ne pas dominer le ciel, ne pas contraindre le vivant, ne pas agir contre le Vent.

« Il protège Taerticâulle en restant dépendant de ce qu'il défend. »