# REGISTRE DES PRODUCTIONS AGRICOLES ET RESSOURCES ALIMENTAIRES

*Taerticâulle — Trois Royaumes*

Classification : Accès Ouvert
Révision périodique recommandée tous les cinquante cycles

*« Un peuple qui ne mange pas ne peut ni voler, ni construire, ni contracter. La nourriture est le premier pacte. »*
*— Sceau du Bureau des Mémoires Continentales, Banque Éthérée, 820 AP*

La Banque Éthérée consigne ce qui circule. La nourriture circule. Ce registre documente les productions agricoles, les ressources alimentaires et les capacités d'élevage des trois royaumes de Taerticâulle, tels qu'ils ont été observés et documentés par les Scribes de Cuivre en mission de terrain.

Ce document ne traite pas des ressources minières, des matériaux de construction ou des flux magiques, lesquels font l'objet de registres séparés. Il se concentre exclusivement sur ce qui nourrit les peuples de Taerticâulle.

*« Un peuple qui ne mange pas ne peut ni voler, ni construire, ni contracter. La nourriture est le premier pacte. »*
*— Sceau du Bureau des Mémoires Continentales, Banque Éthérée, 820 AP*

## I. VÖOLAERIS

*Hautes-Cimes, Arches d'Aerion, Plateaux Spirales, Haute-Côte de Vastabord*

Cultures principales — Vöolaeris ne pratique pas d'agriculture de plaine — son territoire est vertical, exposé, battu par les vents. L'alimentation du royaume repose sur des cultures adaptées à l'altitude et à l'exposition. Le Millet des Plateaux est la céréale dominante dans les Plateaux Spirales et les Vallées Spirales — résistant au vent, peu exigeant en eau, cultivé sans organisation académique mais avec une efficacité empirique transmise de génération en génération. Les Vallées Spirales produisent également des légumes de crête et des racines adaptées aux sols minéraux d'altitude. Le Vert-Vent de Dhev-Egar, avec ses forêts hautes et ses vents circulaires, produit des ressources forestières alimentaires — baies sauvages, champignons, herbes d'altitude

Élevage — Chèvres des Crêtes — base de l'alimentation protéique populaire, productrices de lait et de viande, élevées sur les pentes exposées où peu d'autres animaux survivent. Mouflons sur les hauteurs les plus inaccessibles — chassés plutôt qu'élevés. Chevaux des Hautes-Steppes — utilisés principalement comme montures, consommés rarement et uniquement en situation de disette. Antilopes Vent-Clair dans les hautes plaines — gibier noble dont la chasse est encadrée par les lois claniques de Vöolaeris

Ressources halieutiques — La Haute-Côte de Vastabord et les ports aériens offrent un accès maritime significatif à la Mer d'Argent et à la Mer Rocheuse. Harens d'Argent — pêchés en grande quantité, séchés et conservés comme ration d'altitude essentielle. Morues des Roches — séchées selon la méthode du vent, conservées longtemps. Raies Lumivents — gibier marin cérémoniel, pêchées en quantité limitée. Les Cavaliers-Griffons en déplacement dépendent largement des poissons séchés comme ration portable

Ressources végétales notables — Baies des Griffonniers — récoltées dans les crêtes ventées des sanctuaires, usage culinaire noble. Fleur des Cavaliers — énergie rapide, cultivée à Vöolaeris dans les crêtes, intégrée aux préparations des Cavaliers avant les missions longues. Herbe Vent-Clair — commune sur les pentes exposées. Fleur de Crête — récoltée sur les plateaux. Lichen d'Aerion — frotté sur les viandes avant cuisson

*Propriétés médicinales complètes de ces espèces : voir le Codex de la Flore de Taerticâulle (#26).*

Lait et produits laitiers — Le lait de Chèvre des Crêtes et le Lait de Crête fermenté constituent des ressources nutritives majeures pour les populations d'altitude. Le fromage de Crête — dur, sec, à très longue conservation — est la principale ration de voyage des Cavaliers-Griffons

Exportations principales — Fromage de Crête, Harens d'Argent séchés, Morues des Roches fumées, Millet des Plateaux, herbes d'altitude, viandes séchées

Importations principales — Céréales complémentaires (via Hishmaer), sel, produits manufacturés, bois de construction

Capacité de ravitaillement militaire — Adaptée à sa propre façon de combattre — les Cavaliers-Griffons se ravitaillent en altitude avec des rations séchées portables que nul autre armée du continent ne sait produire. Incapable de nourrir une grande armée terrestre conventionnelle sur la durée

## II. HISHMAER

*Monts Bragéens, terrasses d'altitude, Grand Dôme de Brage, Hautes-Herbelles*

Cultures principales — Hishmaer est le royaume agricole le plus méthodique de Taerticâulle — ses cultures sont documentées, mesurées, optimisées par l'Académie de Brage avec la même rigueur qu'elle applique à ses études runiques. Les terrasses d'altitude des Monts Bragéens sont exploitées avec une précision remarquable — chaque terrasse est calibrée pour sa culture selon son exposition au vent, sa composition minérale et son accès à l'eau. Le Millet des Plateaux est cultivé en quantité suffisante pour nourrir le royaume et dégager un surplus d'exportation vers Vöolaeris. Les Hautes-Herbelles sont les villages-laboratoires où les plantes médicinales et alimentaires sont cultivées en conditions contrôlées — Racine de Valaer, Fleur de Crête, Gomme des Brumes, Herbe Vent-Clair — avec des registres de rendement tenus à jour depuis des générations

Élevage — Cerfs clairs des vallées bragéennes — espèce documentée par l'Académie, chassée en quantité régulée selon les registres fauniques. Chèvres des Crêtes sur les hauteurs des Monts. Moutons dans les vallées les plus fertiles — laine et viande. Sangliers des vallées bragéennes — chassés librement. Les Hautes-Herbelles maintiennent des élevages de volailles en conditions documentées pour garantir une production d'œufs stable toute l'année

Ressources halieutiques — Hishmaer n'a pas d'accès maritime direct — les Monts Bragéens le séparent des côtes. Sa ressource halieutique principale est la Morue des Roches séchée importée de Vöolaeris, transformée et redistribuée selon la méthode bragéenne de séchage au vent documentée dans les registres des Hautes-Herbelles

Ressources végétales notables — Racine de Valaer — cultivée en terrasses, exportée dans tout Taerticâulle comme remède d'altitude. Gomme des Brumes — cultivée dans les Hautes-Herbelles, usage académique principalement. Herbe Vent-Clair — commune, exportée. Fleur de Crête — cultivée et exportée. Baie d'Argent — commune dans les vallées

*Propriétés médicinales complètes de ces espèces : voir le Codex de la Flore de Taerticâulle (#26).*

Miel — Les abeilles des Monts Bragéens produisent un miel d'altitude aux propriétés aromatiques documentées par l'Académie. Production suffisante pour l'usage local et une exportation limitée vers Éthérée

Exportations principales — Racine de Valaer, Gomme des Brumes, plantes médicinales d'altitude, millet, miel d'altitude, fromage de montagne

Importations principales — Poissons séchés (via Vöolaeris), sel, produits manufacturés, céréales complémentaires pour les mauvaises saisons

Capacité de ravitaillement militaire — Correcte pour ses propres besoins grâce à l'organisation académique de ses réserves. Hishmaer stocke avec méthode et peut soutenir un siège prolongé mieux que n'importe quel autre royaume de Taerticâulle. Insuffisante pour une grande armée étrangère

## III. ÉTHÉRÉE

*Cité d'Éthérée, Port-Thérée, Terres-Cléricales, Côte d'Or-Léger, Falaises Éthérées*

Cultures principales — Éthérée ne dispose pas de territoire agricole vaste — ses Terres-Cléricales sont administrées avec une rigueur comptable qui maximise le rendement de chaque parcelle disponible. Les cultures y sont sobres et fonctionnelles — céréales résistantes, légumes de base, rien qui soit cultivé pour le prestige ou le plaisir. La Côte d'Or-Léger produit des vignobles donnant le Vin d'Argent — clair, minéral, légèrement salin — exporté comme produit de valeur dans tout Taerticâulle. Les zones côtières des Falaises Éthérées produisent des Baies Minérales d'Or-Léger, cultivées sur les sols salins rocheux

Élevage — Minimal et calculé. Bovins sur les Terres-Cléricales pour le lait et la viande — suffisants pour nourrir la population cléricale et les archivistes des Cavernes de la Spirale. Volailles en quantité documentée. Aucun élevage de prestige — Éthérée ne maintient que ce qui est nécessaire

Ressources halieutiques — Port-Thérée est le port aérien et maritime majeur de Taerticâulle — ses accès maritimes à la Mer d'Argent et à la Côte d'Or-Léger produisent une pêche abondante. Harens d'Argent — pêchés en grande quantité, base alimentaire populaire de la population cléricale. Morues des Roches — séchées et stockées dans les archives de ravitaillement. Algues d'Argent — récoltées sur les roches marines, consommées séchées par les clercs et archivistes

Ressources végétales notables — Racine des Argentiers — calme nerveux, cultivée sur les terrasses sacrées, très rare, réservée aux cérémonies des Sept Argentiers. Baie du Pacte Aérien — cultivée dans les jardins sacrés d'Éthérée, usage cérémoniel exclusif. Résine des Falaises — récoltée sur les conifères des Falaises Éthérées, usage culinaire noble pour le bouillon de la Raie Lumivent

*Propriétés médicinales complètes de ces espèces : voir le Codex de la Flore de Taerticâulle (#26).*

Sel — La Côte d'Or-Léger produit le sel le plus réputé de Taerticâulle — minéral, légèrement salé, d'une qualité documentée dans les registres de la Banque comme ressource d'exportation secondaire de valeur. C'est la ressource saline principale du continent

Exportations principales — Vin d'Argent, sel d'Or-Léger, Harens d'Argent séchés, Algues d'Argent, Racine des Argentiers (quantité très limitée, usage diplomatique)

Importations principales — Millet et céréales (via Vöolaeris et Hishmaer), viandes, plantes médicinales d'altitude (via Hishmaer), produits de luxe pour les cérémonies des Sept Argentiers

Capacité de ravitaillement militaire — Suffisante pour maintenir sa propre population cléricale indéfiniment grâce à ses ressources maritimes et à l'organisation comptable rigoureuse de ses réserves. Insuffisante pour une armée — Éthérée n'a pas vocation militaire et ses stocks ne sont pas dimensionnés pour une campagne

## SYNTHÈSE — INTERDÉPENDANCES ALIMENTAIRES DE TAERTICÂULLE

Les trois royaumes de Taerticâulle forment un système alimentaire plus équilibré que celui de Northern ou d'Aedoera — chacun produit quelque chose d'essentiel que les autres ne peuvent pas reproduire.

Vöolaeris nourrit en altitude et en mer — ses poissons séchés et son fromage de Crête sont les rations portables sans équivalent sur le continent. Son Millet des Plateaux est exporté vers Hishmaer en complément

Hishmaer nourrit avec méthode — ses terrasses documentées produisent régulièrement, ses Hautes-Herbelles fournissent les plantes médicinales qui maintiennent les populations d'altitude en santé. Sa Racine de Valaer est une ressource médicale continentale indispensable

Éthérée nourrit par la mer et le sel — ses Harens d'Argent et son sel d'Or-Léger sont des ressources stratégiques. Aucun royaume de Taerticâulle ne peut se passer du sel éthéréen pour la conservation de ses viandes et poissons séchés

Le sel d'Or-Léger est la ressource stratégique du continent — comme le sel avernien pour Northern, sa maîtrise par Éthérée constitue un levier économique et politique que la Banque n'ignore pas.

Taerticâulle est le continent le plus autosuffisant des trois — chaque royaume peut survivre plus longtemps sans les autres que les royaumes de Northern ou d'Aedoera, parce que la verticalité du continent a forcé chaque peuple à maîtriser la conservation et la production en conditions difficiles.