TIRELLON · ARCHIVES DU MONDE CONNU

ARCHIVES CENTRALES DE SOL-DARASS · ORDRE EXÉGÈTE DU CŒUR

LE CHANT DU CŒUR

Les Traités de la Conscience Centrale

Première édition par le Grand-Scribe Molvekin Tudeüs
512 AP

ORDRE EXÉGÈTE DU CŒUR

« Avant que les yeux s'ouvrent, il y eut la Conscience ; et avant la Conscience, il y eut les Sept. Ils ne façonnèrent pas seulement le monde : ils en tracèrent l'intention. »

SOMMAIRE

1. La Grande Histoire des Sept Dieux
2. Les Sept Valeurs des Dieux aux Hommes
3. Les Cinq Royaumes et le Monastère
4. Les Grandes Dynasties
5. La Prophétie du Cœur
6. Le Pacte des Exégètes
7. L'Assemblée du Cœur
8. Les Cinq Grands Ordres
9. Les Lois Exégétiques
10. Les Langues du Cœur
11. L'Économie du Cœur
12. L'Ouvrage des Corsaires

LIVRE I — La Grande Histoire des Sept Dieux

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives Centrales du Monastère de Sol-Darass

I. Les Sept et l'Intention du Monde

Au commencement, il n'y avait ni temps, ni matière, ni mesure.
Seulement un silence profond, où rien n'était encore possible.
Alors, sept consciences émergèrent — non pas par hasard,
mais parce que l'équilibre du vide exigeait sept voix pour être rompu.
Les Exégètes du Cœur enseignent que ces voix
ne créèrent pas le monde par la force,
mais par l'intention.

Ainsi prirent forme les Sept :

Naésse, la Mère Verte
non pas créatrice de la terre, mais gardienne du vivant,
celle qui enseigna la croissance, la patience, la continuité.

Matyo, le Forgeron du Monde
non comme un dieu de la guerre, mais comme celui qui donna la structure,
le premier à comprendre que l'ordre naît de la forme.

Océane, la Dame des Profondeurs
qui versa les eaux non pour effrayer,
mais pour donner mémoire au monde,
car l'eau garde tout ce qu'elle touche.

Célesta, la Messagère des Cieux
dont le vent éveilla la première conscience humaine,
et qui enseigna le mouvement comme expression de liberté.

Garryon, le Bras de Feu
non père de la violence,
mais gardien de la volonté,
celui qui mit le courage au centre de l'âme.

Égor, la Gardienne du Fil
celle qui pesa les forces du monde
et introduisit la mesure,
afin que la création ne se rompe pas sous son propre excès.

Pedroye, le Tisseur des Serments
qui comprit que la parole relie plus que les pierres,
et fit des pactes la conscience partagée des hommes.

Ainsi, selon les Exégètes du Cœur,
le monde ne naquit pas d'un geste,
mais d'une intention :
celle des Sept, unie comme une seule pensée.

II. Le Premier Âge des Hommes

Lorsque le monde devint stable,
les Sept observèrent les hommes et comprirent
qu'ils possédaient déjà en eux une étincelle :
la Conscience intérieure,
le reflet de la lumière divine.

Ils leur enseignèrent alors non seulement à vivre,
mais à se souvenir.

Pour préserver ce souvenir,
ils choisirent un peuple d'esprits attentifs,
dont la rigueur égalait la loyauté :

les Exégètes.

Selon la tradition aedoerane,
les Exégètes reçurent mission non de suivre les dieux,
mais de comprendre ce qui avait été donné,
et de transmettre ce savoir en toute neutralité.

Ainsi commença l'Âge d'Or,
que les Exégètes nomment :
L'Âge de la Lumière Ordonnée.

Les mers y répondaient encore aux pensées,
les arbres portaient la mémoire du vent,
et les hommes savaient que chaque respiration
était une note de la Conscience du monde.

III. L'Effacement des Sept

Mais un monde qui grandit échappe tôt ou tard à la main qui l'a formé.

Lorsque les hommes apprirent à décider seuls,
les Sept virent que leur présence
devenait un poids pour la liberté humaine.

Ils convoquèrent alors les Exégètes
dans la Plaine du Dernier Soleil
et leur transmirent ce que les archives du Cœur appellent
La Leçon de la Retraite.

Les Sept dirent :

« Nous ne nous retirons pas par faiblesse,
mais pour que la Conscience trouve son centre.
Un monde ne devient mûr
que lorsque ceux qui l'ont guidé
cessent d'être vus. »

Les Exégètes du Cœur y voient non un départ,
mais une transition :
les Sept se dispersèrent dans le monde
comme sept formes de compréhension.

Naésse devint la persistance du vivant.

Matyo devint la structure de la matière.

Océane devint la mémoire profonde.

Célesta devint le mouvement libre.

Garryon devint la volonté ardente.

Égor devint la mesure.

Pedroye devint la parole tenue.

Le monde ne perdit pas ses dieux.
Il les absorba.

IV. L'Héritage et la Scission

Après l'Effacement,
les Exégètes rédigèrent les trois Prophéties
pour guider les continents selon leur nature propre.

La prophétie du Nord — le Fer.
Celle de l'Est — l'Œuvre du Vent.
Et celle du Sud — le Cœur,
qui enseigne que la lumière n'est pas au-dessus des hommes,
mais en eux.

Ce fut cette vision qui poussa
mille Exégètes du Nord
à descendre vers le Sud au premier siècle :
non pour converter,
mais pour organiser ce qui était déjà juste.

Ils trouvèrent un peuple sans dieux
mais riche d'ordre, de savoir et de mesure.
Et ils comprirent que le monde avait laissé là
une terre prête à recevoir la Conscience centrale.

Ainsi fut fondé l'Ordre Exégète du Cœur,
gardien non seulement de la parole des Sept,
mais de la mémoire vivante des hommes.

« Les Sept ne reviendront pas comme des maîtres,
car ils ne furent jamais tels.
Ils reviendront dans tout esprit
qui aura trouvé son centre. »
— Dernier verset des Traités de la Conscience Centrale

LIVRE II — Les Sept Valeurs des Dieux aux Hommes

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives Centrales de Sol-Darass, an 001 du Pacte intérieur.

« Les dieux ne laissèrent pas des dons :
ils laissèrent des directions.
Et l'homme apprit que chaque conscience
est une braise que l'on éclaire soi-même. »
— Verset d'ouverture des Traités, II.1

I. La Valeur de la Lumière — Vérité et Juste Mesure

(Don d'Égor, gardienne de la Balance)

« La lumière n'est pas ce qui brille :
c'est ce qui révèle la forme exacte de ce qui est. »

Pour les Exégètes du Cœur, la Lumière n'est pas un éclat divin :
c'est la faculté humaine de reconnaître le vrai.
Elle donna naissance :

à la raison,

à la mesure,

au discernement,

aux lois qui équilibrent les royaumes,

et au Verbe qui permet de transmettre la vérité sans la déformer.

Mentir n'est pas une offense aux dieux,
mais une rupture de la Conscience centrale.

— La première discipline du Cœur :
chercher la vérité avant de chercher la victoire.

II. La Valeur du Fer — Structure et Persévérance

(Don de Matyo, l'Architecte du Monde)

« Le fer n'est pas force : il est forme. »

Le Fer, selon Aedoera, n'est pas principalement un symbole d'endurance,
mais l'archétype de la structure du monde.

Il enseigne :

le sens de l'œuvre longue,

la construction,

la constance,

la logique,

la responsabilité dans tout acte.

Celui qui œuvre sans intention dissout le Fer.
Celui qui persévère avec mesure rend hommage au monde.

— Le Fer n'est pas une arme :
c'est la volonté ordonnée.

III. La Valeur de l'Eau — Mémoire et Transformation

(Don d'Océane, gardienne des Profondeurs)

« L'eau retient, l'eau efface, l'eau recommence. »

L'Eau n'est pas seulement souplesse.
Pour les Exégètes du Cœur, elle incarne la mémoire du monde,
car tout ce qu'elle touche, elle en garde trace.

Elle enseigne :

la compréhension des cycles,

la nécessité du renouveau,

la patience active,

la capacité d'ajuster plutôt que rompre.

Refuser de changer, c'est nier la mémoire elle-même.

— La vraie sagesse est d'accepter de devenir autre
pour rester fidèle à soi-même.

IV. La Valeur du Vent — Harmonie et Écoute

(Don de Célesta, messagère des Cieux)

« Le vent ne juge pas : il révèle ce qui pèse. »

Pour Aedoera, le Vent n'est pas liberté brute,
mais harmonie entre ce qui bouge et ce qui demeure.

Il enseigne :

l'écoute du monde,

l'équilibre des forces,

la compréhension des autres avant soi,

l'adaptation mesurée.

L'équilibre n'est pas immobilité :
c'est la capacité de demeurer stable dans le mouvement.

— L'esprit du Vent est celui qui comprend avant d'agir.

V. La Valeur de l'Ombre — Introspection et Secret Juste

(Don de Naésse, la Mère Verte)

« Là où la lumière brûle, l'ombre protège. »

L'Ombre n'est pas fuite ni mensonge.
Elle est protection du sens,
la pénombre nécessaire pour que la lumière ne consume pas ce qu'elle éclaire.

Elle enseigne :

la réflexion,

le doute sain,

la prudence,

la méditation,

le secret juste (celui qui préserve la vérité, non qui la cache).

Un monde sans ombre serait un monde sans profondeur.

— L'ombre est le silence qui permet à la vérité de mûrir.

VI. La Valeur du Sang — Connexion et Responsabilité du Vivant

(Don de Pedroye, le Tisseur des Serments)

« Le sang ne crie pas la violence : il rappelle le lien. »

Les Exégètes du Cœur voient le Sang non comme courage guerrier,
mais comme la conscience du vivant dans tous ses états.

Il rappelle :

la fraternité,

la responsabilité envers autrui,

l'instinct protecteur,

l'unité profonde des êtres.

Verser son sang n'est pas offrande :
c'est reconnaissance que la vie est un lien partagé.

— Le Sang est l'appel à protéger ce qui respire en nous et hors de nous.

VII. La Valeur du Feu — Liberté, Création et Risque sacré

(Don de Garryon, le Bras de Feu)

« Le feu n'éclaire que ce qu'il menace. »

Aedoera considère le Feu comme
le don le plus dangereux mais aussi le plus nécessaire :
la liberté totale.

Par lui viennent :

la création,

l'audace,

le changement décisif,

la destruction parfois nécessaire,

la naissance des idées nouvelles.

Les dieux se sont effacés parce qu'ils savaient
que le Feu ferait de l'homme une conscience libre.

— Le Feu est le risque sacré qui fait évoluer le monde.

Épilogue doctrinal — Lecture du Cœur

« Les Sept Valeurs ne sont pas sept routes, mais sept directions d'une même conscience. L'homme qui cherche son centre trouve les dieux, non dans le ciel, mais dans l'usage qu'il fait de ses dons. »

Pour Aedoera :

La Lumière — Vérité intérieure

Le Fer — Intention ordonnée

L'Eau — Mémoire et renouveau

Le Vent — Harmonie

L'Ombre — Introspection

Le Sang — Lien du vivant

Le Feu — Liberté consciente

Ce ne sont pas sept lois :
ce sont sept mouvements de l'âme.

LIVRE III — Les Royaumes et le Cœur

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives Centrales de Sol-Darass, an 001 du Pacte intérieur.

Verset d'Ouverture

« Un royaume n'existe pas par sa terre, mais par l'intention qu'il sert.
Et lorsque six intentions se rassemblent autour d'un même souffle,
le continent devient une conscience.
Ainsi naquit Aedoera : non d'un accord des hommes,
mais d'un dessein du monde. »

I. De la Forme du Continent

Les Exégètes enseignent que la géographie n'est jamais hasard.
Aedoera, par sa disposition circulaire et ses forces orientées, fut discernée comme la terre la plus adéquate pour accueillir la Conscience Centrale.
Le continent s'avance dans le quadrant sud-ouest du globe de Tirellon :
bordé par les mers, soutenu par des montagnes, ouvert par ses vents, isolé par ses falaises.
Son climat, passant du chaud fertile (Ormyn) aux hauteurs froides (Chalorea),
puis aux terres desséchées (DoshVaka), compose une harmonie de mesures naturelles.

Les Exégètes disent :

« Là où les flux respirent juste, la Conscience s'installe. »

Ainsi, les six royaumes se sont disposés comme six gardiens formant un cercle autour du point central :
le Monastère Vairgris.

Au nord-ouest, Chalorea, la Forme.

À son est immédiat, le Royaume des Exégètes, le Verbe.

Au centre-ouest, Ormyn, la Mémoire vibrante.

Au centre-est, les Nobles Couronnes, la Volonté humaine.

Au sud-ouest, les Territoires Corsaires, le Mouvement sacré.

Au sud-est, DoshVaka, la Cicatrice nécessaire.

Et au centre absolu, Vairgris, le Souffle immobile.

Aedoera n'est donc pas une juxtaposition de terres :
c'est un cercle d'équilibres, ordonné par l'intention du monde.

II. Les Six Royaumes d'Aedoera

« Chaque royaume est une note
et le Cœur en est la résonance. »
— Traités du Cœur, III.7

1. Mae Chalorea — Le Mouvement Ordonné

Interprétation du Fer et de la Lumière
Royaume du savoir, de l'ingénierie sacrée, de la logique vivante.
On dit en Aedoera :

« Chalorea ne fabrique pas des outils :
elle révèle comment le monde fonctionne. »

Ses horloges titanesques ne mesurent pas seulement le temps :
elles rappellent que toute chose doit tourner avec intention.
Ses automates rituels incarnent la discipline du geste juste.
Ses forges technomanciennes, noires de Cendres, chantent la structure du monde.

Les Exégètes voient Chalorea comme le bras logique du continent,
celui qui ordonne, structure et canalise.

Chaque région y sert un symbole :

Les Grandes Plaines — la pensée en mouvement.

Les Lignemares — la mémoire racinaire.

Les Cendres Noires — la création par l'effort.

Elmorien — l'altitude de l'intellect.

Les Jardins du Souffle — l'harmonie de la croissance.

Le Corridor des Rouages — la répétition maîtrisée.

Sol-Chare — la rencontre entre science et mer.

Ainsi enseignent les Exégètes :

« Chalorea pense ce que le monde tente de dire. »

2. Le Royaume des Exégètes — L'Enclave du Verbe

Interprétation de la Lumière et de l'Ombre
Ce royaume n'en est pas un.
C'est la conscience organisée du continent.

Il n'a pas de frontières politiques,
car seules ses frontières intérieures existent :
les Seuils Sacrés, que nul ne franchit sans être pesé par la vérité.

Ses terres blanches, brumeuses, silencieuses,
forment une géographie d'épreuves et de compréhension.

Les Plaines de Vaël — lieu où le serment pèse plus que la pierre.

La Hale Brumeuse — où la prophétie trouve souffle.

Les Escaliers du Nord — où la glace mesure la volonté.

Le Cloître des Mille Échos — où le Verbe vibre.

La Gorge du Silence — où le jugement se fait sans un mot.

Cœur-Aeryn — capitale, mémoire profonde de la Conscience.

Pour les Exégètes, le Royaume du Verbe est le miroir dans lequel Aedoera observe ses propres intentions.

« Le Royaume des Exégètes n'est pas un lieu :
c'est la lumière que projette le monde sur lui-même. »

3. Ormyn — Le Royaume des Voiles et des Moissons

Interprétation de l'Eau et du Sang
Terre la plus chaleureuse du continent,
Ormyn incarne la mémoire vivante des cycles.

Là où la mer nourrit, la terre chante :
Ormyn est l'accord entre récolte, tempête et célébration.

Ses régions sont autant de mouvements d'un même cycle :

Les Côtes — offrande et retour.

Les Archipels Marshaël — mémoire et tempête.

Les Vallées Sacrées — gratitude et moisson.

Les Bufles Saphir — force et continuité.

Les Dunes d'Elséa — douceur et fruit.

Le Delta de l'Aurore — renouveau et eau pure.

Pour les Exégètes, Ormyn est le battement vivant d'Aedoera :

« Celui qui oublie les saisons,
oublie qu'il respire. »

4. Le Royaume des Nobles Couronnes — Les Mille Trônes

Interprétation du Vent et de l'Ombre
Cœur féodal du continent,
royaume splendide et fragile, aux héritages qui tremblent.

Ici, chaque Couronne porte une mémoire,
chaque lignée une promesse,
chaque rivalité un écho des anciens choix humains.

Ses six grands ensembles définissent des chemins de volonté :

Collines Couronnées — berceau du pouvoir.

Valdor — charge et discipline.

Vallées Dorées — art et maîtrise.

Marches de Lyr-Venn — arbitrage du Cœur.

Grandes Citadelles — fierté immobile.

Rivières de Saphîr — commerce, rencontre et séduction.

Les Exégètes disent :

« Les Nobles Couronnes sont le vent du monde :
toujours en mouvement, toujours héritières. »

Ici se lit la fragilité humaine,
et la nécessité de la mesure.

5. DoshVaka — Le Royaume Brisé

Interprétation du Feu, de l'Ombre et du Fer
Terre rouge et noire.
Royaume-cicatrice.
Lieu où la mémoire du monde s'est retournée sur elle-même.

Les Exégètes enseignent :

« DoshVaka ne se traverse pas :
on y survit. »

Ses six cercles sont autant d'étapes de conscience blessée :

Le Cercle Rouge — la chair du monde.

Les Dunes — l'essoufflement de l'âme.

Le Cercle Noir — la rupture.

La Cité Morte — le souvenir figé.

Rosh-Var — la résistance brute.

Harr-Vek — le cri du sol.

DoshVaka n'est pas un royaume défaillant :
il est la cicatrice nécessaire,
celle qui rappelle que la liberté du Feu laisse parfois des traces que seule l'Ombre peut contenir.

6. Les Territoires Corsaires — La Théocratie Maritime

Interprétation du Vent et du Feu

Ici, le serment se fait en bravant la mer.
Les Corsaires ne règnent pas sur des terres :
ils gouvernent le mouvement.

Soumis au Cœur,
gardant les routes d'Ambre, des Hauts-Courants et de la Dorée,
ils sont la frontière vivante du continent.

Leurs sanctuaires flottants,
leurs Îles sacrées,
leurs cercles maritimes,
structurent une nation extraterritoriale où la volonté se mesure à la vague.

Pour les Exégètes :

« Les Corsaires sont ceux qui disent au monde :
je continuerai d'avancer. »

III. Le Cœur Neutre — Le Monastère Vairgris

Au centre absolu d'Aedoera se tient le lieu où les Flux se taisent.

Il ne relève d'aucun roi, d'aucune couronne, d'aucune intention humaine.
On dit qu'il n'a pas été construit :
il a été accepté.

Les cinq cercles sacrés sont comme des anneaux de conscience :

Anneau des Pics — la frontière du souffle.

Jardins du Serment — la floraison de la volonté.

Terrasses du Cœur — la montée intérieure.

Portique des Origines — le seuil du monde.

Monastère Vairgris — la respiration immobile.

Les Exégètes affirment :

« Vairgris n'est pas un lieu :
c'est une décision du monde. »

Ici fut prononcé le Premier Serment Divin,
ici les Flux se stabilisent,
ici les royaumes trouvent mesure.

IV. Synthèse Exégétique — L'Âme d'Aedoera

Aedoera n'est pas un continent :
c'est une symphonie de conscience.

Chaque royaume joue une note :

Chalorea pense

Exégètes jugent

Ormyn nourrit

Nobles Couronnes héritent

Corsaires veillent

DoshVaka survit

Vairgris respire

Et le monde s'accorde.

Verset Final

« Là où les royaumes se répondent,
le Cœur demeure.
Là où le Cœur demeure,
le monde se souvient.
Ainsi se mesure Aedoera :
non par ses terres,
mais par sa conscience. »

LIVRE IV — Les Grandes Dynasties

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives Centrales de Sol-Darass, an 001 du Pacte intérieur.

Verset d'Ouverture

« Les terres forment les royaumes,
mais les dynasties en façonnent la mémoire.
Et là où la mémoire se transmet,
la Conscience demeure. »
— Traités du Cœur, IV.1

Préambule — De la nature d'une dynastie

Pour les Exégètes du Cœur,
une dynastie n'est pas seulement une suite de sang :
c'est une intention qui se transmet,
un axe moral et géographique que les générations
portent comme un fleuve porte la lumière.
Les dynasties d'Aedoera ne sont donc pas simplement
des lignées de pouvoir :
elles sont les vecteurs des Valeurs laissées par les Sept.

Ainsi :

en Chalorea, une dynastie perpétue la Forme,

chez les Exégètes, elle perpétue le Verbe,

en Ormyn, le Cycle,

dans les Nobles Couronnes, le Choix,

en DoshVaka, la Cicatrice,

chez les Corsaires, le Mouvement,

et à Vairgris, le Souffle originel.

Les Exégètes enseignent :

« Le sang passe, la charge demeure. »

Ce Livre consigne donc les grandes lignées
qui ont façonné l'équilibre du continent.

I. Les Dynasties de Mae Chalorea

Le Mouvement Ordonné

(Interprétation du Fer et de la Lumière)

Chalorea, royaume des rouages et de la raison,
voit ses dynasties comme des architectures vivantes.
Chaque maison y représente une fonction du monde,
comme un engrenage représente une part d'un tout.

1. Maison Varchelm — Recteurs des Grandes Plaines — Gouvernants savants de la capitale. Ils régissent universités, horloges monumentales et lois d'ingénierie. Leur devise :

« Ce que nous nommons, nous ordonnons. »

2. Maison Ligmar — Gardiens des Forêts-Archives — Dynastie ancienne et silencieuse, gardienne des millions de pages suspendues aux arbres de Lignemares.

« Tout ce qui pousse retient. »

3. Maison Skaar-Vulk — Seigneurs des Cendres Noires — Forgerons technomanciens, maîtres du feu discipliné.

« Le métal pense avec nous. »

4. Maison Elmor — Dynastie des Plateaux Techniciens — Savant-chevaliers des hauteurs. Ils marient l'altitude, la précision et la recherche.

« Plus haut, plus juste. »

5. Maison Solchar — Seigneurs des Ports Savants — Navigateurs mathématiciens, capables de lire la mer comme un parchemin.

« La mer est une équation. »

II. Les Lignées du Royaume des Exégètes

L'Enclave du Verbe

(Interprétation de la Lumière et de l'Ombre)

Ce royaume ne connaît pas la noblesse.
Ses dynasties ne sont pas de sang mais de fonction :
on parle de lignées doctrinales.

1. Lignée Porte-Vaël — Gardiens des Serments — Interprètes de la vérité profonde. Ils ne jugent pas : ils révèlent.

« Le serment porte en lui sa propre lumière. »

2. Lignée Brumelame — Oracles de la Hale Brumeuse — Visionnaires du possible, dont la parole est un voile et non une direction.

« Voir n'est pas guider. »

3. Lignée Marche-Blanc — Guides des Escaliers du Nord — Initiateurs à l'ascension intérieure.

« Monter, c'est s'alléger. »

4. Scribes Échoïques — Gardiens des Mille Échos — Transmetteurs de la mémoire orale, dont la voix résonne dans la pierre.

« Rien ne se perd si un écho l'a porté. »

5. Muets de Doravel — Juges du Silence — Ils rendent justice sans un mot, car pour eux le silence pèse plus que le verbe.

« Ce qui doit être entendu n'a pas besoin d'être dit. »

6. Lignée Aendoréenne — Héritiers du Verbe Originel — La plus ancienne lignée doctrinale. Gardiens du premier souffle de la Conscience.

III. Les Dynasties des Provinces d'Ormyn

Le Royaume des Voiles et des Moissons

(Interprétation de l'Eau et du Sang)

Ormyn ne connaît pas la rigidité de la noblesse :
ses dynasties sont rurales, marines, cycliques.

1. Maison Aurovel — Seigneurs du Delta de l'Aurore — Gardienne des eaux pures et du riz sacré.

« Là où l'eau se repose, l'homme se renouvelle. »

2. Maison Marshaël — Gardiens des Îles-Tempêtes — Peuple des vents, des vagues et des sanctuaires d'orage.

« La mer n'est jamais un obstacle. »

3. Maison Elséa — Lignée des Vergers sacrés — Maîtres du fruit, timoniers du goût et de la douceur rituelle.

« La douceur est une mémoire. »

4. Maison Saphir-Bluff — Maîtres des Élevages mythiques — Puissants, loyaux, enracinés.

« La force est une patience. »

5. Maison Cantalor — Scribes des Vallées Sacrées — Transmetteurs des rites agricoles.

« Une graine écrite est une graine promise. »

6. Maison Ormyn-Côtes — Seigneurs du Littoral — Marins de longue tradition.

« Le sel conserve la vérité. »

IV. Les Dynasties des Nobles Couronnes

Les Mille Trônes

(Interprétation du Vent et de l'Ombre)

Ici réside le cœur féodal du continent.
Dix-huit Maisons,
dix-huit casques lourds d'héritages,
dix-huit ombres mouvantes.

Les Exégètes disent :

« Dans les Couronnes, l'homme n'hérite pas d'un pouvoir :
il hérite d'un choix. »

Collines Couronnées

Maison Velcaris — Première Couronne

Maison Elnavar

Maison Corvellan

Plateaux de Valdor
Maison Valdor — Lignée cavalière

Maison Karveth

Maison Dornec

Vallées Dorées
Maison Sylmara — Mécènes des arts

Maison Bréval

Maison Orfelys

Marches de Lyr-Venn
Maison Lyrvenn — Lignée des arbitrages sacrés

Maison Sar-Vayl

Maison Thanaël

Grandes Citadelles
Maison Redorne — Haute noblesse armée

Maison Asterholm

Maison Maelcar

Rivières de Saphîr
Maison Saphyrel — Commerce fluvial

Maison Lioran

Maison Dorselys

Ces dix-huit maisons forment
la plus vaste mosaïque politique d'Aedoera.

V. Les Clans de DoshVaka

Le Royaume Brisé

(Interprétation du Feu, de l'Ombre et du Fer)
DoshVaka ne possède ni noblesse ni couronnes :
il possède des cicatrices vivantes.

Chaque clan est né d'un combat contre la terre elle-même,
et chaque nom porte la poussière du Cercle Rouge ou du Cercle Noir.

Les Clans majeurs :

Clan Rosh-Var — Forgerons de la survie

Clan Harr-Vek — Guerriers des Gorges

Clan Durnak — Survivants du Cercle Noir

Clan Sarn-Rouge — Lignée brûlée par le Feu

Clan Var-Dunes — Marcheurs de sable

Clan Morh-Kel — Gardiens de la Cité Morte

Pour les Exégètes :

« Un clan de DoshVaka n'existe pas :
il tient. »

VI. Les Dynasties des Territoires Corsaires

La Théocratie Maritime

(Interprétation du Vent et du Feu)

Chez les Corsaires,
une dynastie n'est pas un sang :
c'est une flotte.

Les noms se transmettent comme les voiles :
à ceux qui savent tenir la mer.

Lignées sacrées :

La Fratrie Sermentale — Cœur de Port-Serment

L'Ordre des Lames d'Ambre — Navigateurs rituels

La Lignée Scarr'hûn — Gardiens des îles profondes

Les Courants-Azur — Cartographes des vents

Les Voiles-Rouges — Guerriers de tempête

Les Fend-Mers — Dynastie d'explorateurs

« Ce qui avance ne meurt pas. »
— Proverbe corsaire

VII. Les Lignées de Vairgris

Le Cœur Neutre

Le Monastère ne tolère aucune dynastie de sang.
Ceux qui y servent ne succèdent pas par héritage,
mais par résonance.

Les Archives reconnaissent cinq lignées sacrées,
non humaines, mais fonctionnelles :

Gardiens des Pics — Frontière du souffle

Mains du Serment — Préservation du pacte

Veilleurs des Terrasses — Ascèse intérieure

Porte-Origines — Mémoire du monde

Lignée Vairgris — Ceux qui respirent pour tous

« On ne devient pas Vairgris :
on est accepté par le Cœur. »

Verset Final

« Les dynasties ne sont pas l'histoire :
elles sont les doigts qui la tiennent.
Et lorsque les doigts se succèdent sans rompre le fil,
alors le continent respire.
Ainsi se transmet Aedoera. »

LIVRE V — La Prophétie du Cœur

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives de Sol-Darass, an 001 du Pacte intérieur.

Verset d'Ouverture

« Ce qui est écrit n'annonce pas l'avenir :
il rappelle ce que le monde n'a pas encore compris.
La prophétie n'est pas vision,
mais mémoire qui attend. »
— Traités du Cœur, V.1

I. Origine de la Prophétie

Les Exégètes affirment qu'aucun homme n'a « créé » la Prophétie du Cœur.
Elle ne provient ni d'un oracle, ni d'un signe, ni d'un rêve.
Elle apparut pour la première fois dans les Archives Blanches
comme si la pierre l'avait écrite elle-même.
Une nuit d'hiver,
les Scribes Échoïques rapportèrent qu'une dalle du Cloître
commença à vibrer doucement.
Lorsque l'écho s'éteignit,
une inscription nouvelle se forma dans le marbre :
des mots que personne n'avait gravés.

Les Exégètes enseignent :

« Toute parole née de la pierre n'appartient pas aux hommes.
Elle appartient au monde. »

II. Les Quatre Signes Annoncés

La Prophétie du Cœur se compose d'un unique verset,
mais il contient quatre signes majeurs,
dont la concordance seule ouvre l'événement final.

1. « Au Nord du monde, un sang sera versé » — Les Exégètes interprètent ce signe comme une rupture venue d'un royaume qui n'est pas Aedoera. Le Nord est, dans la doctrine, la direction du Fer primitif, celle où le monde avance avec douleur et décision.

Le sang versé n'annonce pas une bataille,
mais un choix irréversible.

« Là où le sang tombe contre l'intention,
le monde est forcé de se souvenir. »

2. « Un pacte sera brisé » — Aedoera repose sur l'idée que tout serment vrai s'accorde à la Conscience. Qu'un pacte puisse être brisé signifie que ce serment existait avant les

hommes et les dépasse encore.

Les Exégètes pensent qu'il s'agit
d'un pacte oublié, ancien, primordial,
lié à la naissance même des flux.

Ils n'en possèdent aucune trace,
ce qui les effraie davantage.

« Ce qui n'a jamais été écrit
est ce qui peut tout rompre. »

3. « Les Flux seront secoués » — Les Flux ne se soulèvent jamais seuls. Lorsqu'ils se troublent, c'est que quelque chose dans le monde contrevient à une intention profonde.

La Prophétie n'annonce pas un simple désordre magique :
elle parle d'un tremblement total,
d'un ébranlement de la trame même de la matière.

« Si les Flux s'éveillent,
c'est que le monde cherche à se défendre. »

4. « Une salle qui n'existait pas apparaîtra à Vairgris » — Voici le signe le plus redouté.

Le Monastère Vairgris est
le seul lieu du monde
où les Flux se taisent.
Sa pierre ne change pas,
ne cède pas,
ne crée rien.

Qu'une salle puisse y apparaître
signifie que le monde lui-même
a décidé d'ouvrir quelque chose
que les Sept avaient laissé fermé.

La Prophétie précise :
« une salle qui n'existait pas »
— donc pas un passage oublié,
mais une création soudaine du monde,
une chambre née d'une intention que nul ne comprend encore.

Les Exégètes la nomment :

La Salle Inexistante.

III. La Salle Inexistante

Les Exégètes ignorent sa forme.
Mais ils en déduisent la fonction :

un lieu de mémoire absolue,

un seuil où le monde parlera sans intermédiaire,

un espace de révélation.

Certains pensent qu'elle révélera
la vérité sur l'Effacement des Sept.
D'autres croient qu'elle renferme
la mémoire première des Flux.

Mais tous s'accordent sur un point :

« Si la Salle apparaît,
alors Aedoera devra se regarder elle-même. »

IV. Le Jour des Révélations

La Prophétie se termine par ces mots :

« Et ce jour-là, des secrets anciens seront révélés. »

Les Exégètes ne savent pas
si ces secrets concernent les hommes,
les Sept,
ou le monde lui-même.

Certains commentateurs affirment
que ce verset signifie
que le monde montrera enfin
ce qu'il avait dissimulé aux dieux eux-mêmes.

D'autres enseignent :

« Le secret révélé n'est pas celui qu'on attend.
Il est celui qu'on porte sans le savoir. »

V. Interprétation doctrinale

La Prophétie du Cœur
n'est pas une annonce de destruction,
ni un appel à la peur.
Elle est un rappel :

qu'un jour, quelque chose de plus ancien que les Sept
viendra frapper à la porte du monde.

Et ce jour-là,
Aedoera ne devra ni fuir,
ni punir,
ni s'agenouiller.

Elle devra écouter.

« Ce n’est pas la fin du monde qui commence,
mais le monde qui se souvient de son début. »

Verset Final

« Lorsque les quatre signes se rejoindront,
le Cœur ne tremblera pas :
il s’ouvrira.
Et ce qui fut tenu dans l’ombre
reviendra comme une lumière. »

LIVRE VI — Le Pacte des Exégètes

Le Pacte des Mille

Rédigé en l'an 98 AP — Archives du Cœur

Verset d'Ouverture

« Là où mille consciences posèrent pied,
le monde se souvint de son intention.
Car nul pacte vrai n'est signé :
il est reconnu. »
— Traités du Cœur, VI.1

I. Le Jour des Mille

En l'an 98 après la Paix du Monde,
mille Exégètes quittèrent le Nord
pour descendre vers les terres du Sud-Ouest.
Ils n'étaient ni conquérants,
ni pèlerins,
ni messagers.

Les Exégètes disent :

« Ils étaient l'écho du monde,
cherchant la pierre qui pouvait le recevoir. »

Lorsque leurs pas touchèrent les plaines d'Aedoera,
le vent cessa totalement pendant une journée entière,
comme si le continent lui-même retenait son souffle.

Les rois et représentants des peuples du Sud
étaient venus observer ces mille silhouettes blanches,
descendant des collines comme un fleuve silencieux.

II. L'Assemblée du Premier Cœur

Les mille Exégètes s'assirent en cercle,
et les rois, seigneurs, chefs et navigateurs
se tinrent devant eux.

Nul trône ne fut dressé.
Nulle bannière ne fut déployée.
Nulle arme ne fut levée.

Ce fut la première fois
qu'un pacte terrestre fut discuté sans ambition,
sans crainte,

sans rivalité.

Les Exégètes appellent cet instant :

« L'Heure où le monde respira. »

III. La Fondation du Pacte

Le Pacte des Mille ne fut pas écrit d'abord.
Il fut prononcé.

La pierre vibra,
le vent se tint immobile,
les Flux eux-mêmes se firent plus clairs.

Le texte suivant est la transcription sacrée
des paroles échangées ce jour-là,
consignée dans les Archives Centrales.

IV. Le Pacte des Mille

Texte sacré
1. De l'Intention du Monde

« Nous, Exégètes du Cœur,
accueillis par les peuples d'Aedoera,
reconnaissons dans ces terres
l'endroit où la Conscience peut s'ordonner. »
« Et nous, rois et représentants du Sud,
reconnaissons en votre venue
non une autorité,
mais une vérité. »

Le monde répondit par un silence sans vent.

2. Du But d'Aedoera — Les signataires proclamèrent :

« Aedoera ne sera pas un empire,
mais un accord.
Non une force,
mais un centre. »

Les Exégètes s'engagèrent alors
à guider sans jamais dominer,
à conseiller sans jamais régner.

Les rois s'engagèrent
à écouter les signes du monde
avant leurs propres ambitions.

3. De la Création des Chevaliers du Cœur — C'est au sein du Pacte que fut prononcée la naissance de l'ordre qui protégerait l'équilibre :

« Que se lèvent ceux
qui défendront le Cœur
sans appartenir à aucun royaume.
Qu'ils ne soient ni nos soldats
ni vos gardiens,
mais les protecteurs de tous. »

Ainsi furent fondés
les Chevaliers du Cœur,
l'ordre le plus neutre,
le plus pur,
le plus discret d'Aedoera.

4. De la Garde des Mers — Les navigateurs présents dirent :

« La mer est l'autre visage du monde.
Que nul royaume ne puisse l'enclore. »

Les Exégètes répondirent :

« Alors que se fonde un ordre des vagues,
libre de toute couronne,
lié seulement au Cœur. »

Ainsi naquit l'ancêtre des Corsaires du Cœur,
non comme armée,
mais comme théocratie maritime
chargée de maintenir l'équilibre
dans les eaux d'Ambre, de la Dorée et des Hauts-Courants.

5. Des Droits des Peuples — Le Pacte proclama :

« Les peuples d'Aedoera auront le droit
de nommer leur seigneur,
d'honorer leurs rites,
de garder leur terre
tant qu'ils ne rompent pas l'ordre du Cœur. »

Les Exégètes ne se permirent aucune ingérence.

Ils ajoutèrent simplement :

« Là où la vérité chancelle,
nous aiderons à la relever. »

6. Du Serment Mutuel — Enfin, les mille Exégètes et les rois signèrent le Serment :

« Que nos chemins soient différents
mais nos intentions égales.
Que nos royaumes soient distincts
mais nos consciences alignées.
Que nul ne règne sur le Cœur,
et que le Cœur ne rejette aucun homme. »

La pierre se fendit légèrement sous eux.
Ce fut interprété comme
la validation silencieuse du monde.

V. Le Dépôt du Pacte

Le Pacte fut ensuite porté
par les mille Exégètes et les rois signataires
jusqu'au cœur des montagnes.

Là, une vallée sans nom s'ouvrit d'elle-même,
où l'air semblait immobile.

Ils y déposèrent le Pacte.
Et lorsque les signataires reculèrent,
la vallée se referma.

Des siècles après,
à cet endroit même,
se dresserait le Monastère Vairgris.

VI. Héritage du Pacte

Les Exégètes enseignent :

« Ce que les mille firent ce jour-là
ne fut pas un acte de pouvoir,
mais une respiration donnée au monde. »

De ce pacte naquirent :

la Doctrine du Cœur,

la justice continentale,

les Chevaliers du Cœur,

la Théocratie Maritime,

les serments unifiés,

les Lois exégétiques,

et la division des royaumes
selon leur Valeur directrice.

Le Pacte des Mille
est encore récité en Aedoera,
non comme une loi,
mais comme la source même de l'intention du continent.

Verset Final

« Là où mille se levèrent,
nul ne tomba.
Et là où nul ne tomba,
le Cœur commença à battre. »

LIVRE VII — L'Assemblée du Cœur

Version interprétée par l'Ordre Exégète du Cœur · Consignée dans les Archives Centrales de Sol-Darass

Verset d'Ouverture

« Le monde ne se gouverne pas par le pouvoir,
mais par l'accord des consciences.
Là où une voix seule règne,
le désordre naît.
Là où cent voix se répondent,
le Cœur demeure. »
— Traités du Cœur, VII.1

I. L'An 100 AP — La Seconde Respiration du Monde

Deux années après le Pacte des Mille,
les Exégètes et les rois d'Aedoera
se réunirent une nouvelle fois
dans les plaines silencieuses du Sud-Ouest.
Le Pacte avait donné un souffle au continent.
Mais ce souffle devait maintenant se structurer,
sinon il se dissiperait.

Les mers s'ouvraient,
de nouvelles îles apparaissaient,
les Flux changeaient de rythme,
et les royaumes grandissaient sans cadre commun.

Les Exégètes déclarèrent :

« Le monde a accepté le Pacte.
Maintenant, il demande l'Assemblée. »

II. La Nécessité d'un Corps Commun

Les rois répondirent :

« Nul royaume ne doit gouverner Aedoera seul,
car nul royaume n'a été fondé pour dominer. »

Les navigateurs dirent :

« Les mers doivent être gardées par tous,
sinon la guerre y prendra racine. »

Les guildes proclamèrent :

« Là où les arts se divisent,
la connaissance se perd. »

Les Chevaliers du Cœur ajoutèrent :

« Là où il n'y a pas d'accord,
il ne peut y avoir d'équilibre. »

Alors les mille Exégètes répondirent d'une seule voix :

« Créons un Cœur qui écoute
et un Cœur qui parle.
Un Cœur qui voit
et un Cœur qui décide.
Créons l'Assemblée. »

III. Fondation de l'Assemblée du Cœur

L'Assemblée fut fondée en l'an 100 AP,
sur la pierre blanche de Vaël,
au bord de la première mer connue du Sud.

Elle fut pensée comme :

un cercle de voix,

un lieu neutre,

un centre politique sans trône,

un souffle collectif,

où les royaumes, les ordres et les guildes partageraient le pouvoir sans le posséder.

Les Exégètes insistèrent :

« L'Assemblée ne gouvernera pas les royaumes.
Elle gouvernera les intentions. »

IV. Répartition des 106 Sièges

L'Assemblée fut composée de 106 sièges,
chacun assumant une responsabilité sacrée.
Le nombre fut choisi car :

il représente le multiple des six royaumes,

il rend hommage aux 1000 Exégètes fondateurs,

il symbolise la stabilité du centre (6)
et l'ouverture du monde (100).

Les 106 sièges furent répartis ainsi :

1. Les Sièges Royaux — 30 sièges — Chaque royaume reçut un nombre égal :

Mae Chalorea — 5 sièges

Royaume des Exégètes — 5 sièges

Provinces d'Ormyn — 5 sièges

Nobles Couronnes — 5 sièges

DoshVaka — 5 sièges

Territoires Corsaires — 5 sièges

Chacun représentait la volonté du peuple,
non la puissance d'une Couronne.

2. Les Ordres Sacrés — 40 sièges — Les Exégètes affirmèrent :

« Aedoera repose sur cinq piliers :
le Verbe, la Mer, la Machine, le Serment et le Souffle. »

Les cinq ordres obtinrent donc chacun 8 sièges :

Ordre des Exégètes du Cœur

Ordre des Chevaliers du Cœur

Ordre des Corsaires du Cœur

Ordre des Technomanciens

Ordre des Mages

Chaque ordre portait une mission :

dire,

défendre,

naviguer,

forger,

comprendre.

3. Les Grandes Guildes — 30 sièges — Les guildes furent reconnues comme les mains et les arts du continent.

Elles obtinrent ensemble 30 sièges,
ce qui reflétait leur rôle moteur dans :

l'économie,

l'artisanat,

les flux,

le commerce,

la culture,

les rites,

la recherche.

Chaque Guilde majeure reçut 3 sièges,
représentant :

la Voix du Travail,

la Voix de la Connaissance,

la Voix du Peuple.

4. Les Sièges du Cœur — 6 sièges — Les 6 derniers sièges furent appelés :

Les Sièges du Cœur
Ils n'appartenaient ni aux rois,
ni aux guildes,
ni aux ordres.

Ils étaient réservés à six individus
choisis par la pierre même de l'Assemblée,
selon un rituel que nul ne comprend réellement.

« Car le monde doit pouvoir parler,
même lorsque les hommes se taisent. »

V. Fonctionnement Sacré de l'Assemblée

L'Assemblée ne décidait jamais seule.
Chaque décret devait passer :

1. La Voix du Cœur
— validation spirituelle des Exégètes

2. La Voix des Royaumes
— accord politique

3. La Voix des Ordres
— faisabilité

4. La Voix des Guildes
— impact social

5. La Voix des Mers
— validation des Corsaires

Une décision était valide seulement
si les cinq Voix concordaient.

On dit :

« Lorsque les cinq Voix s'alignent,
le monde respire. »

VI. Prérogatives de l'Assemblée

L'Assemblée du Cœur reçut cinq missions essentielles :

1. Garder l'équilibre entre les royaumes — empêcher qu'un seul royaume domine.
2. Veiller sur les mers et les îles — sous l'autorité des Corsaires.
3. Encadrer les Flux et leurs usages — avec l'aide des Mages et des Technomanciens.
4. Maintenir les rites, guildes et ordres — garants de la cohérence du Sud.
5. Préparer le continent à la Prophétie — car même en 100 AP, les Exégètes savaient que la Salle Inexistante apparaîtrait un jour.

VII. Signification doctrinale

Les Exégètes enseignent :

« L'Assemblée n'est pas le pouvoir d'Aedoera.
Elle en est la respiration.
Là où elle siège,
le continent se souvient de ce qu'il doit être. »

Elle est l'incarnation du Pacte des Mille,
la preuve que plusieurs consciences
peuvent former un accord
sans qu'aucune ne règne.

Verset Final

« Tant que 106 voix se lèveront,
nul silence ne brisera le Cœur.
Et tant que le Cœur écoute,
Aedoera demeurera juste. »

LIVRE VIII — Les Cinq Grands Ordres

Consigné dans les Archives Centrales de Sol-Darass · Interprétation de la Voix Haute, an 402 du Cœur

Verset d'Ouverture

« Le monde ne tient debout
que par les mains qui le portent.
Ainsi furent élevés les Cinq Ordres :
cinq intentions, cinq gardiens,
cinq chemins qui ramènent au Cœur. »
— Traités du Cœur, VIII.1

I. L'Ordre des Exégètes du Cœur

Gardien du Verbe, du Silence et de l'Intention

10 castes — Caste suprême : le Haut-Exégète
L'Ordre des Exégètes est le premier des Cinq.
Il n'est pas un ordre guerrier,
ni un ordre savant,
ni un ordre mystique.
Il est le centre.

Chaque caste n'est pas un grade,
mais une marche vers la compréhension du monde.

Voici les 10 castes officielles,
telles qu'enseignées dans les Cloîtres.

1. Apprentis du Silence — Ceux qui apprennent à écouter le monde avant d'écouter les hommes.
2. Apprentis du Cœur — Ceux qui apprennent la vérité intérieure avant la vérité écrite.
3. Exégète-Scribe — Gardiens de la mémoire, des pactes et des Traités. Ils ne transcrivent pas : ils fixent.
4. Exégète-Veilleur — Chargés de surveiller les dérives des royaumes, de lire les signes faibles, d'anticiper les déséquilibres.
5. Exégète-Murmure — Interprètes des mots difficiles, médiateurs, messagers du Cœur.
6. Exégète-Balance — Arbitres neutres. Nommés pour trancher ce que les souverains ne peuvent juger.
7. Exégète-Lien — Maîtres des serments. Ils scellent, observent et veillent au respect des pactes continentaux.
8. Exégète-Source — Gardiens doctrinaux. Ils enseignent les Traités et guident les Ordres inférieurs.

9. Grand-Exégète — Il est le poids qui équilibre l'Ordre. Il veille à ce que nul Exégète ne s'éloigne du centre.

10. Haut-Exégète — Voix ultime du Cœur. Il ne règne pas : il rappelle. Il ne décide pas : il aligne.

II. L'Ordre des Chevaliers du Cœur

Gardien de l'Équilibre et du Serment vivant

20 castes — Caste suprême : Grand-Général du Cœur

L'Ordre des Chevaliers est né directement du Pacte des Mille.
Ils protègent le continent,
mais ne servent aucun royaume.
Ils obéissent aux Exégètes du Cœur
et à la neutralité sacrée.

Leurs 20 castes sont réparties en trois familles :

A. Les Lames du Cœur (castes martiales)

Lames-Novices

Lames du Serment

Lames du Voile

Lames Solaires

Lame-Cœur (élite visible)

B. Les Veilleurs de l'Équilibre (castes invisibles)

Veilleur Gris

Veilleur du Sang

Veilleur des Mers

Veilleur des Flux

Veilleur des Ombres

Veilleur du Vent

Veilleur des Ruptures

Veilleur-Pacte

Veilleur-Sentinelle

Veilleur-Muet (castes ultime de la sphère)

C. Les Cœurs-Serments (castes doctrinales)

Cœur-Scribe

Cœur-Juge

Cœur-Acier

Cœur-Écoute

Cœur-Vivace

Caste Suprême : Grand-Général du Cœur
Aucune armée ne lui obéit.
Mais toutes les armées l'écoutent.
Il n'intervient que lorsque l'équilibre du continent vacille.

III. L'Ordre des Corsaires du Cœur

Gardiens des Mers, des Îles et du Serment d'Ambre
22 castes — Caste suprême : Grand-Corsaire

La Mer est le second royaume d'Aedoera.
Elle doit être protégée par un ordre qui ne possède aucune terre,
mais tous les courants.

Les 22 castes des Corsaires se divisent en trois cercles.

A. Les Flottes (navigateurs sacrés)

Voiles-Ligées

Mains d'Ambre

Gardiens des Brisants

Lames de Houle

Écume-Serment

Braves-Courants

Fend-Mers

Porteurs d'Écume

B. Les Tempêtes (corps guerrier maritime)

Brise-Lames

Chasse-Flots

Courants-Noirs

Porte-Vagues

Éclairs d'Écume

Gardiens d'Île

Harpons-Sang

Veilleurs des Brumes

Étreinte de Marshaël

Hérauts des Profondeurs

Maîtres-Houles

C. Le Cœur des Marées (cercle mystique)

Marées-Scribes

Écouteurs des Profondeurs

Porte-Flux-Marin

Caste Suprême : Grand-Corsaire
Celui qui parle pour la Mer lorsqu'elle n'a plus de voix.
Sa parole peut arrêter une guerre navale…
ou la déclencher.

IV. L'Ordre des Technomanciens

Maîtres de la Machine, du Rouage et du Souffle mesuré
16 castes — Caste suprême : Maître-Technocien
Lié à Mae Chalorea

Les Technomanciens sont l'articulation vivante
entre le flux, le métal et la structure.

Leur hiérarchie est organisée en trois cercles :

A. Cercle des Rouages (forges et mécanique)

Initiés de Fer

Apprentis-Rouages

Gardiens d'Engrenages

Artisans d'Axe

Veilleurs du Souffle

Architectes de Machine

B. Cercle du Flux-Forgé (magie contrôlée)

Sculpte-Flux

Porte-Cendre

Régulateurs

Technoscrits

Ingénieurs des Veines

Maîtres des Cendres Noires

C. Cercle de la Structure Suprême (haute doctrine technologique)

Technomancien-Intendant

Technomancien-Arche

Technomancien-Loi

Maître-Technocien (caste suprême)

Caste Suprême : Maître-Technocien
Celui qui connaît la machine au point qu'elle respire pour lui.
Il conseille l'Assemblée,
et parfois même Vairgris.

V. L'Ordre des Mages

Gardiens des Flux, de l'Onde et de la Mémoire profonde

12 castes — Caste suprême : Grand-Mage
Lié à Mae Chalorea et aux Technomanciens

Les Mages ne sont pas des sorciers.
Ils sont les lecteurs du monde.
Ils interprètent le Flux,
réparent ses déchirures,
et stabilisent ses courants.

Leur structure est simple,
mais sacrée.

A. Cercle de l'Étude

Mage-Novice

Mage des Courants

Mage des Veines

Mage des Voiles

B. Cercle du Souffle

Éclaire-Flux

Marche-Onde

Voile-Mémoire

Mage d'Ambre

Mage-Chaleur

C. Cercle des Origines

Mage du Cœur

Mage des Sceaux

Grand-Mage (caste suprême)

Caste Suprême : Grand-Mage
Celui qui interprète le Flux lorsque même les Exégètes se taisent.

Verset Final

« Là où agissent les Cinq Ordres,
le monde reste juste.
Car ils sont les mains du Cœur,
et le Cœur est la mesure de tout. »

LIVRE IX — Les Lois Exégétiques

Les Douze Lois du Cœur

Consignées dans les Archives de Sol-Darass — An 102 AP
Réaffirmées par l'Assemblée du Cœur — An 402
Verset d'Ouverture

« La loi n'est pas une chaîne :
elle est la forme que prend la liberté
lorsqu'elle se souvient de son intention. »
— Traités du Cœur, IX.1

LES DOUZE LOIS EXÉGÉTIQUES

I. Loi de la Vérité

« Nul ne peut déformer volontairement le Cœur. »

Le mensonge envers les Exégètes,
les Ordres,
ou l'Assemblée,
est considéré comme une rupture du Centre du monde.
Car une intention fausse
produit un monde faux.

II. Loi du Pacte

« Ce qui est juré au Cœur est plus solide que la pierre. »

Tout serment scellé devant un Exégète-Lien
ou un Chevalier du Cœur
devient irréversible.
Le rompre, c'est rompre avec Aedoera elle-même.

III. Loi des Flux

« Nul ne manipule les Flux sans intention juste. »

La magie est un acte grave.
Elle ne peut être utilisée :

pour renverser un royaume,

pour pervertir un serment,

pour altérer la mémoire du monde,

sans la présence d'un Mage ou d'un Technomancien habilité.

Les Flux appartiennent au monde,
pas aux hommes.

IV. Loi de la Mer

« La mer d'Aedoera n'a pas de maîtres : seulement des gardiens. »

Les eaux d'Ambre, de la Dorée et des Hauts-Courants
sont sous protection exclusive des Corsaires du Cœur.
Aucun royaume ne peut y imposer tributs,
flottes privées,
blocus ou taxes.

La Mer est un Cœur mouvant.

V. Loi de la Neutralité

« Nul Ordre ne peut servir un royaume. »

Les Cinq Ordres ne prêtent allégeance
qu'au Cœur et aux Exégètes.

Un Chevalier, un Corsaire, un Mage ou un Technomancien
au service exclusif d'un royaume
devient immédiatement renégat.

VI. Loi du Centre

« Nul royaume ne peut dominer l'Assemblée. »

L'Assemblée du Cœur
ne peut être contrôlée
ni par force,
ni par richesse,
ni par serment forcé.

Tout royaume tentant de gouverner le Centre
est sanctionné par les Chevaliers du Cœur.

VII. Loi des Îles

« Toute île découverte appartient d'abord au monde. »

Les nouvelles îles, archipels et terres émergées
ne peuvent être revendiquées par un royaume
tant qu'un Exégète-Balance
n'a pas jugé la revendication juste.

VIII. Loi de la Structure

« Toute machine doit servir la mesure. »

Les Technomanciens imposent que :

nulle machine ne peut être créée pour dominer un peuple,

nulle invention ne peut amplifier les Flux sans régulateur,

nul artefact ne peut modifier un serment.

La Machine sert la Conscience,
jamais l'inverse.

IX. Loi du Sang

« La vie est un lien : nul ne peut la rompre sans intention droite. »

Aedoera interdit :

le sacrifice forcé,

la magie du sang,

la création d'armes violant l'intégrité des Flux,

les guerres injustifiées.

La guerre ne peut être déclarée
qu'après décision de l'Assemblée.

X. Loi des Rites

« Les traditions sont chemins : nul ne les foule. »

Chaque royaume conserve ses rites,
ses coutumes,
ses chants,
ses fêtes.

Nul pouvoir, même exégétique,
ne peut les abolir ou les altérer
sans consentement des peuples concernés.

XI. Loi de la Mesure

« Tout excès brise le monde. »

Cette loi encadre :

les taxes,

les armées,

les flux manipulés,

la taille des flottes,

la puissance des artefacts.

Tout ce qui dépasse la mesure
est rappelé au centre
par les Exégètes et les Chevaliers du Cœur.

XII. Loi de Vairgris

« Nul ne parle au Cœur Neutre : il parle seul. »

Le Monastère Vairgris
est hors pouvoir, hors serment, hors royaume.

Aucune armée ne peut y entrer.
Aucun ordre ne peut y jurer fidélité.
Aucun roi ne peut y intervenir.

Le Monastère est le témoin du monde,
et son silence est une loi en soi.

Verset Final

« Les Douze Lois ne sont pas des chaînes :
elles sont douze cercles d'équilibre.
Celui qui marche dans ces cercles
trouve le Centre.
Celui qui les brise
trouve le vide. »

LIVRE X — Les Langues du Cœur

Consigné dans les Archives Centrales de Sol-Darass · Interprétation de la Voix Haute — an 214 du Pacte intérieur

Verset d'Ouverture

« Le monde parle par trois voix :
la voix qui vit,
la voix qui se souvient,
et la voix qui ordonne.
Nul n'entend Aedoera
s'il n'écoute les trois. »
— Traités du Cœur, X.1

I. Nature sacrée des langues d'Aedoera

Les Exégètes enseignent :

« Une langue n'est pas un outil :
c'est une forme du monde. »

Aedoera n'a conservé que trois langues,
car trois formes suffisent pour exprimer
la vie, la doctrine et les flux.

Ces trois langues ne se concurrencent pas :
elles se complètent comme
le Fer, le Vent et la Lumière.

Les voici.

II. Le Norvalien

La Langue du Peuple, des Royaumes et de la Terre Vivante
Le Norvalien est la langue commune de Tirellon
et la langue principale parlée en Aedoera.

Il est :

la langue du quotidien,

celle des royaumes,

celle des marchés,

celle des chants agricoles,

celle des serments simples,

celle de l'Assemblée lorsqu'elle débat ouvertement.

Les Exégètes disent :

« Le Norvalien est la langue qui respire.
Là où il circule, le monde demeure vivant. »

Le Norvalien s'adapte, évolue,
accueille les accents de chaque région.
Les Nobles Couronnes le chantent ;
Ormyn l'adoucit ;
Chalorea l'ordonne ;
les Corsaires l'écument ;
DoshVaka y marque ses cicatrices.

C'est la langue de l'homme debout.

III. Le Haut-Vyrelien

La Langue du Verbe, du Rite et de la Vérité
Le Haut-Vyrelien est la langue des Exégètes,
la langue doctrinale,
la langue dans laquelle furent écrits :

le Pacte des Mille,

les Lois Exégétiques,

la Prophétie du Cœur,

les Traités du Silence,

les Sceaux de Vairgris,

les serments supérieurs.

C'est une langue immobile,
dont les règles ne changent jamais,
car elle représente la stabilité du monde.

Les Exégètes affirment :

« Le Norvalien dit ce qui se passe.
Le Haut-Vyrelien dit ce qui doit être. »

Cette langue exige précision,
souffle mesuré,
respect absolu de la structure.
Chaque mot est un angle,
chaque phrase est une pierre.

On dit qu'elle a été façonnée
lorsque les Sept se retirèrent du monde,
pour que les hommes puissent transmettre
la conscience qu'ils laissaient derrière eux.

Le Haut-Vyrelien n'est jamais crié :
il est proclamé.

IV. Le Runisme

La Langue des Flux, des Veines et des Machines Vivantes

Contrairement à Northern,
où le Runisme est considéré comme une magie écrite,
Aedoera le voit comme une langue savante,
dont les symboles, angles et sons servent à stabiliser les Flux.

Le Runisme n'invoque pas :
il guide.

Il n'impose pas :
il harmonise.

Il s'agit d'un langage partagé entre :

les Mages,

les Technomanciens,

certains Chevaliers-Veilleurs,

les scriptoriums de Chalorea.

Un symbole runique n'a de sens
que si l'intention du mage est juste.

Un runisme posé sans conscience
devient un simple dessin.

Un runisme posé avec excès
fracture les Flux.

Les Exégètes disent :

> *« Le Runisme est la langue que le monde accepte,*
> *mais seulement si la main qui l'écrit est droite. »*

Les machines sacrées de Chalorea,
les régulateurs des Flux,
et les sceaux de stabilisation
sont presque tous écrits
en Runisme structurel.

V. Les trois langues et les Cinq Ordres

Chaque Ordre utilise les langues différemment :

Exégètes :

Norvalien (enseignement)

Haut-Vyrelien (doctrine, pactes)

rare Runisme (sceaux du silence)

Chevaliers du Cœur :

Norvalien (opérations)

Haut-Vyrelien (serments supérieurs)

Runisme léger (barrières, stabilisations)

Corsaires du Cœur :

Norvalien (voyages, ordres navals)

Haut-Vyrelien (décrets sacrés)

Runisme maritime (courants, vent)

Technomanciens :

Norvalien (plans)

Haut-Vyrelien (articles doctrinaux)

Runisme avancé (machines vivantes)

Mages :

Norvalien (enseignement)

peu de Haut-Vyrelien (textes de source)

Runisme pur (canalisation)

Aedoera est le seul continent
où ces trois langues vivent côte à côte
sans s'annuler.

VI. Usage sacré des langues

1. Norvalien — — pour parler aux hommes.

2. Haut-Vyrelien — — pour parler au monde.

3. Runisme — — pour parler aux Flux.

Les Exégètes résument :

« Le Norvalien touche le cœur.
Le Haut-Vyrelien touche l'intention.
Le Runisme touche la trame du monde. »

VII. Règles exégétiques linguistiques

1. Un serment simple = en Norvalien.

2. Un serment sacré = en Haut-Vyrelien.

3. Un sceau de stabilisation = en Runisme.

4. Aucune Loi exégétique ne peut être écrite en Norvalien.

5. Aucune note technique ne peut être écrite en Haut-Vyrelien.

6. Aucun texte runique ne peut être posé sans Technomancien ou Mage.

7. Toute traduction du Haut-Vyrelien en Norvalien requiert un Exégète-Murmure.

8. Certains versets de Vairgris sont intraduisibles par décret du Cœur.

VIII. Verset Final

« Qui parle une langue parle un peuple.
Qui en parle trois connaît le monde.
Car le Cœur n'est pas une voix unique :
il est l'accord des voix qui se comprennent. »

LIVRE XI — L'Économie du Cœur

Consigné dans les Archives Centrales de Sol-Darass · Interprétation doctrinale — An 167 du Pacte intérieur

Verset d'Ouverture

« La richesse n'est pas l'or,
mais la justesse de son usage.
Car un monde ne tient pas par la valeur,
mais par la mesure. »
— Traités du Cœur, XI.1

I. Nature de l'Économie aedoerane

Aedoera est un continent pensé, construit,
réglé par la mesure et par la conscience.
Les Exégètes enseignent :

« Là où les flux sont ordonnés,
l'or doit l'être aussi. »

Ainsi le continent se dote d'une économie
plus complexe que celle du Nord,
car il refuse que la richesse soit
une force brute ou un instrument de domination.

La monnaie n'y est pas qu'un outil :
elle est un langage du monde.

Aedoera utilise six formes officielles de valeur,
chacune porteuse d'une intention propre.

II. Les Trois Écus — Les Valeurs de Base

Les Écus sont la fondation économique du continent.
Ils circulent dans tous les royaumes
et servent d'unité commune de mesure.

1. L'Écu de Cuivre

Valeur : 1
Monnaie du peuple, du marché, de la vie quotidienne.
Utilisé pour :

nourriture

outils simples

artisanat

transports courts

services modestes
Il est le battement de la vie ordinaire.

2. L'Écu d'Argent

Valeur : 100 cuivres
Monnaie des artisans qualifiés,
des guildes mineures,
des échanges entre provinces.

Symbole de travail, d'effort, de progression.

Les Exégètes disent :

« L'argent est la forme organisée du cuivre. »

3. L'Écu d'Or

Valeur : 100 écus d'argent
Monnaie de haute valeur.
Utilisée pour :

achats de terres,

armement,

chevaux de qualité,

transactions inter-royaumes.

L'or est rare, lourd, pur.
Il n'est jamais dépensé sans intention.

III. L'Écu d'Argent Royale

Valeur : 200 écus d'or
Monnaie des rois et des grands pactes.
Chaque pièce est :

frappée du sceau royal

bénie par un Exégète-Lien

enregistrée dans les registres continentaux

traçable par les Chevaliers du Cœur
Elle sert pour :

traités militaires

alliances majeures

fondations d'académies

expéditions maritimes

achats de territoires

dotations d'Ordres
L'Écu Royale n'achète pas :
il engage.

Les Exégètes enseignent :

« L'Écu Royale est un serment que l'on porte dans la main. »

IV. La Frappé Runique

Valeur : variable — non convertible en écus
Petite pièce carrée,
gravée d'une rune unique,
créée par les Technomanciens et validée par les Mages.

Ce n'est pas une monnaie :
c'est une autorisation.

Elle sert à :

activer certains automates sacrés

ouvrir des seuils magiques

stabiliser un passage dans les Flux

entrer dans une zone scellée

alimenter des machines vivantes

payer un service lié aux Flux (rare)

La Frappé Runique ne s'échange pas librement.
Elle se confie,
elle se rend,
elle s'accorde.

« Celui qui tient une Frappé Runique
ne possède pas une valeur,
mais un passage. »

V. La Mounchère

Valeur : 10 à 15 écus de cuivre
Pièce d'argent ronde,
simple, légère, rapide.
Elle est la monnaie des ports, des marchés, des guildes maritimes.

Utilisée pour :

repas

boissons

péages simples

ingrédients

réparations courantes

petits voyages

rémunérations journalières

La Mounchère est la monnaie du mouvement.
Elle circule vite,
change de main en quelques secondes,
rassemble tous les peuples.

Les Corsaires disent :

« Une Mounchère n'est jamais seule longtemps. »

VI. Le Rôle des Guildes et des Ordres dans l'Économie

1. Les Exégètes du Cœur

contrôlent les Écus Royaux

vérifient les serments attachés aux grandes transactions

surveillent la stabilité des monnaies

2. Les Chevaliers du Cœur

assurent la protection des routes et des flux commerciaux

empêchent les monopoles et les abus

3. Les Corsaires du Cœur

régulent les taxes maritimes

protègent les archipels marchands

supervisent les Mounchères des ports

4. Les Technomanciens

frappent les Runiques

surveillent la circulation d'artefacts mécaniques

régulent la valeur des machines et des flux techniques

5. Les Mages

évaluent les risques liés aux transactions runiques

stabilisent les flux économiques entre Chalorea et Vairgris

Aedoera est le seul continent
où l'économie est codifiée,
non par la richesse,
mais par la conscience.

VII. Les Serments Économiques

Les grandes transactions ne se signent jamais
en Norvalien.

Elles se scellent :

en Haut-Vyrelien pour les traités,

en Runisme pour les échanges liés aux Flux,

devant un Exégète-Lien
sous surveillance d'un Chevalier du Cœur si nécessaire.

L'économie est donc une structure sacrée
plus qu'un marché.

VIII. Doctrine Exégétique sur la Richesse

Les Exégètes enseignent :

« La richesse n'est pas ce que l'on possède,
mais ce que l'on peut échanger sans rompre le monde. »

Aedoera ne tolère :

ni accumulation mortifère

ni pauvreté forcée

ni spéculation destructrice

ni inflation incontrôlée

ni manipulation magique des monnaies
La balance doit rester droite.

Verset Final

« Le cuivre vit.
L'argent ordonne.
L'or décide.
Le sceau engage.
La rune guide.
La Mounchère relie.
Ainsi respire l'économie du Cœur. »

LE CHANT DU CŒUR

LIVRE XII — L'Ouvrage des Corsaires du Cœur

Gardiens des Mers, des Îles et du Serment d'Ambre · Consigné dans les Archives Maritimes de Sol-Chare et les Sceaux de Port-Serment

Verset d'ouverture

« La Terre enseigne la mesure.
La Mer enseigne le courage.
Et celui qui écoute les deux
devient gardien de l'horizon. »
— Traités du Cœur, XII.1

I. Nature sacrée de l'Ordre

La Mer est le second royaume d'Aedoera.
Un royaume mouvant, sans murailles, sans frontières,
où les courants sont les routes
et les tempêtes les murailles.
Pour la protéger, les Exégètes fondèrent un ordre
qui ne posséderait aucune terre,
mais tous les courants,
et dont l'autorité ne dépendrait
ni d'un roi,
ni d'un domaine,
mais du Cœur seul.

Ainsi naquit l'Ordre des Corsaires du Cœur,
gardien des îles, des routes marines,
des archipels sacrés,
des secrets du Serment d'Ambre.

L'Ordre est structuré en 22 castes,
réparties en trois cercles :
Les Flottes, les Tempêtes, et le Cœur des Marées.
Au-dessus d'eux se tiennent
les Sept Grands-Corsaires,
qui veillent sur toutes les mers.

II. Structure des 22 castes

A — LES FLOTTES (Navigateurs sacrés)

Ceux qui connaissent les routes que la Mer accepte.

1. Voiles-Ligées — Nom de terrain : Les Ligiers Naviguent selon les rites anciens. Ils assurent que chaque navire reste lié aux Flux marins.

2. Mains d'Ambre — Nom de terrain : Les Ambriens Chargés de guider les novices et de maintenir le calme dans les mers troublées.

3. Gardiens des Brisants — Nom de terrain : Les Brisants Experts des zones côtières dangereuses, ils escortent navires et voyageurs vers les ports sûrs.

4. Lames de Houle — Nom de terrain : Les Houliers Navigateurs de haute mer, capables de lire les vagues comme d'autres lisent le vent.

5. Écume-Serment — Nom de terrain : Les Serments Ils scellent les accords maritimes et bénissent les navires avant les longues traversées.

6. Braves-Courants — Nom de terrain : Les Braves Explorateurs chargés d'ouvrir de nouvelles routes et de franchir les courants inconnus.

7. Fend-Mers — Nom de terrain : Les Fendeurs Pilotes d'élite, capables de couper une tempête en deux pour sauver une flotte entière.

8. Porteurs d'Écume — Nom de terrain : Les Porte-Écume Messagers sacrés entre les îles, transportant nouvelles, traités et sceaux bénis.

B — LES TEMPÊTES (Corps guerrier maritime)

Ceux qui portent l'acier et la tempête.

9. Brise-Lames — Nom de terrain : Les Brisards Première ligne de défense lors des abordages. Leur bouclier est réputé indestructible.

10. Chasse-Flots — Nom de terrain : Les Chasseurs Traquent pirates, contrebandiers et prédateurs des îles.

11. Courants-Noirs — Nom de terrain : Les Noirs Forces d'élite opérant dans les zones dangereuses, proches des anomalies fluctuelles.

12. Porte-Vagues — Nom de terrain : Les Porte-Vagues Spécialistes de l'assaut rapide. Ils débarquent avant toute autre caste.

13. Éclairs d'Écume — Nom de terrain : Les Éclairs Combattants agiles et rapides, capables d'intervenir entre deux battements de houle.

14. Gardiens d'Île — Nom de terrain : Les Îliens Protègent les archipels corsaires, surveillent temples, ports et Sanctuaires de Marshaël.

15. Harpons-Sang — Nom de terrain : Les Harpons Chasseurs sacrés des bêtes marines, gardiens de l'équilibre entre mer et hommes.

16. Veilleurs des Brumes — Nom de terrain : Les Brumeux Patrouillent les mers où la vision disparaît. Ils voient ce que les autres ignorent.

17. Étreinte de Marshaël — Nom de terrain : Les Étreintes Interviennent lors des catastrophes maritimes et sauvent les navires en perdition.

18. Hérauts des Profondeurs — Nom de terrain : Les Hérauts Portent les messages sacrés des Grands-Corsaires et président aux grandes assemblées maritimes.

19. Maîtres-Houles — Nom de terrain : Les Maîtres Coordinateurs des grandes flottes. Ils dirigent batailles marines et campagnes navales.

C — LE CŒUR DES MARÉES (Cercle mystique)

Ceux qui parlent à la Mer.

20. Marées-Scribes — Nom de terrain : Les Scribes Consignent les flux, tracent cartes sacrées, dessinent les courants invisibles.

21. Écouteurs des Profondeurs — Nom de terrain : Les Écouteurs Interprètent les mouvements de la mer, détectent anomalies, prophéties et murmures anciens.

22. Porte-Flux-Marin — Nom de terrain : Les Porte-Flux Runistes marins capables de stabiliser tempêtes, portails océaniques et machines sacrées.

Caste Suprême — Les Sept Grands-Corsaires

Nom de terrain : Les Sept
Ils commandent :

les flottes

les archipels

les sanctuaires marins

les routes sacrées

les expéditions

les traités d'Ambre

les guerres navales justifiées
Ils ne répondent qu'au Cœur,
et seuls les Haut-Exégètes peuvent annuler leurs décisions.

III. Fonctionnement général de l'Ordre

L'Ordre des Corsaires ne gouverne pas la terre :
il gouverne la Mer,
ainsi que tout ce qu'elle révèle, cache ou dévore.

Les Exégètes du Cœur,
tout en gardant le Serment d'Ambre,
laissent les Corsaires appliquer leurs propres lois,
car la Mer ne peut être dirigée
que par ceux qui la vivent.

Ceux qui enfreignent les règles de la mer
ne sont pas jugés par les Exégètes,
mais par les Corsaires eux-mêmes,
dans la salle des Vagues-Liées de Port-Serment.

La justice marine est donc
autonome
et sacrée.

IV. Le Code Moral des Corsaires

Les Dix Courants Sacrés

1. La Mer n'appartient à personne.

2. Aucun navire en détresse n'est ignoré.

3. Un Corsaire ne ment pas sur les courants.

4. Nul trésor ne vaut une vie.

5. Les terres nouvelles sont protégées avant d'être prises.

6. Aucune île sacrée n'est profanée.

7. Le Serment d'Ambre est inviolable.

8. Les cartes ne sont jamais falsifiées.

9. Un Corsaire n'abandonne jamais son équipage.

10. La Mer décide toujours de la dernière parole. — Ce code est récité par chaque novice au coucher du soleil le jour où il reçoit sa première Mounchère de Mer.

V. L'Ouvrage sacré des Corsaires

Les Corsaires ont pour mission :

1. D'explorer les mers — Découvrir territoires, îlots, routes cachées, et signaler toute anomalie.

2. De cartographier le monde marin — Création de cartes sacrées, croquis détaillés, tracé des courants runiques, localisation des lieux saints.

3. De sécuriser les îles — Protection des populations, installation de postes sacrés, nettoyage des monstres marins.

4. De rapporter les artefacts — Toute découverte doit être remise au Monastère Vairgris ou aux Technomanciens selon sa nature.

5. De maintenir les routes maritimes — Lutte contre pirates, fliborne, anomalies, ou tout ce qui menace les flux.

6. D'apporter la justice du Cœur sur les mers — Les Corsaires appliquent la Loi marine du Cœur dans tout l'Ouest et le Sud d'Aedoera.

7. De veiller aux Flux marins — Le Runisme marin est leur responsabilité sacrée.

Verset Final

« La Mer n'a ni maître, ni trône.
Mais ceux qui la servent
sont les gardiens de son souffle.
Ainsi se conclut l'Ouvrage,
et le Cœur veille. »