TIRELLON · ARCHIVES DU MONDE CONNU

ARCHIVES CENTRALES DE SOL-DARASS · ORDRE EXÉGÈTE DU CŒUR

CODEX SENSORIEL D'AEDOERA

Climat chaud, zones volcaniques, mers chaudes, héritage ancien, DoshVaka brisé

Compilé par plusieurs Exégètes du Cœur
Archives Centrales de Sol-Darass — Salle des Mémoires Vivantes
Compilé en 1317 AP

ACCÈS OUVERT · FONDS DES ÉTUDES CONTINENTALES

« Goûter Aedoera, c'est avaler le soleil et respirer la cendre. »

— Dicton d'Aedoera

Ce codex a été rassemblé grâce au travail laborieux de plusieurs Exégètes du Cœur, au fil de missions et de relevés menés à travers le continent. Il ne prétend être ni exhaustif ni figé : les saveurs, les remèdes et les consommables d'Aedoera se transforment avec les saisons et les générations, et ce registre demeure ouvert aux ajouts que les cycles à venir rendront nécessaires.

BOISSONS

Communes

Vin d'Ambre — Vin doré aux reflets chauds, cultivé sur les coteaux volcaniques.

Vin des Hauts-Courants — Blanc vif, salin, issu des vignes côtières battues par les vents marins.

Liqueur de Soufre — Distillat épicé, légèrement fumé, populaire chez les soldats et les dockers.

Thé Rouge de Kaelis — Infusion solaire, stimulante, servie dans les académies.

Lait fermenté d'Ormyn — Boisson épaisse, légèrement acide, consommée par les travailleurs des plaines.

Bière de Cendre — Brassée avec céréales résistantes à la chaleur, goût toasté et sec.

Bière des Docks — Ambrée, salée, légèrement trouble, boisson des ports.

Corsaires & Ports

Rhum d'Ambre Brûlé — Distillé avec dattes rouges et écorces épicées.

Liqueur des Hauts-Courants — Alcool clair infusé aux herbes marines.

Hydromel des Îles Chaudes — Plus sucré que celui du Nord, parfois mélangé à du jus de carpe dorée fermenté.

Tisane de Sel Noir — Infusion salée, servie aux équipages avant traversée.

Académies & Technomancie

Infusion d'Étude Kaelienne — Mélange de thé rouge et de résine fine, améliore la concentration.

Élixir de Rouage — Boisson amère, légèrement métallique, utilisée lors de longues nuits de calcul.

Distillat d'Ozone — Rare, goût vif et presque électrique, réservé aux maîtres technomanciens.

Vin des Archives — Vin d'ambre vieilli dans des jarres gravées de glyphes.

Régions volcaniques & DoshVaka

Eau de Basalte — Eau filtrée à travers roche volcanique, réputée purifiante.

Liqueur de Cendre Vive — Très forte, fumée, consommée dans les zones instables.

Hydromel Noir de Rosh-Var — Épais, presque brûlé.

Vin des Ruines — Produit clandestinement près des anciennes terres de DoshVaka.

NOURRITURES EMBLÉMATIQUES

Riz d'Or — Culture majeure des zones irriguées.

Galettes d'orge volcanique — Rustiques, résistantes à la sécheresse.

Viande de bœuf d'Ormyn — Base des repas populaires.

Bufle Saphir braisé — Viande dense, légèrement bleutée.

Poissons séchés de la Mer Dorée — Rations marchandes et marines.

Thon d'Ambre grillé — Spécialité des ports.

Carpe Dorée en sauce sucrée — Plat cérémoniel.

Huîtres Perlières d'Ambre — Servies crues ou fumées.

Datte rouge d'Ambre — Fruit sucré, exporté dans tout Tirellon.

Soupe de Sardines des Hauts-Courants — Épicée, nourrissante.

REPAS CARNÉS

Viandes domestiques

- Bœuf d'Ormyn rôti
- Bufle Saphir mijoté
- Cheval des rizières (rare, surtout en temps de guerre)
- Porc des plaines chaudes

Gibier & prédateurs

- Sanglier des rizières
- Cerf clair grillé
- Lion gris (interdit sauf noblesse)
- Tigre des rizières (rare, parfois clandestin)

Territoires corsaires

- Chien marin en ragoût
- Furet des Îles fumé
- Raie des Courants grillée
- Tortue Marées-Lentes en soupe épaisse

Régions de DoshVaka

- Hyène des Cendres
- Scorpion noir grillé
- Serpent noir des Gorges

- Vautour de Rosh-Var (consommé en survie)

PLANTES MÉDICINALES

Racine de Kharim — Antiseptique naturel.

Feuille d'Ambrelin — Contre les fièvres liées à la chaleur.

Sève de Basalte — Cicatrisante, utilisée chez les forgerons.

Fleur de Hauts-Courants — Calmante nerveuse.

Résine de Dosh — Contre douleurs articulaires.

Feuille de Kaelis Brûlante — Stimulant léger.

Herbe des Rizières — Digestive.

Poudre de Coquille Perlière — Utilisée contre les infections.

PLANTES TOXIQUES & POISONS

Herbe de Cendre Noire — Provoque paralysie temporaire.

Fleur d'Éclat — Très belle, extrêmement toxique.

Poudre de Racine Brisée — Poison lent.

Sève Rouge de DoshVaka — Altère le rythme cardiaque.

Fleur des Ruines — Hallucinogène instable.

FUMÉES, RÉSINES & CONSOMMABLES

À fumer

- Tabac d'Ambre
- Feuilles volcaniques séchées
- Chanvre des Hauts-Courants
- Résine fine de Basalte

À inhaler

- Poudre d'Étude Kaelienne
- Cristaux brûlés de Rouage
- Encens marin des Corsaires

Hallucinogènes

- Fleur des Ruines
- Résine de Dosh concentrée
- Champignon des terres chaudes

Stimulants d'Académie

- Gomme de Concentration
- Pastilles de Thé Rouge
- Poudre fine d'Ambrelin

PRODUITS MARINS

- Thon d'Ambre séché
- Sardines en sel chaud
- Carpes Dorées fumées
- Huîtres perlières ouvertes au soleil
- Œufs de Raie des Courants
- Soupe de Murène d'Ambre (risquée)

— Archives Centrales de Sol-Darass
Salle des Mémoires Vivantes
Accès ouvert — Fonds des Études Continentales