T

TIRELLON · ARCHIVES DU MONDE CONNU

NORTHERN SHIELD · SAVOIRS DES SENS

CODEX SENSORIEL DE NORTHERN

Des Arômes, des Mets et des Boissons du Nord

Consigné par les Archivistes du Grand Archivum d'Aen Doravel

SOUS LE SCEAU D'AEN DORAVEL · 1315 AP

« Chaque royaume a ses arômes, ses viandes, ses boissons. Goûter Northern, c'est respirer ses dieux. »

I. BOISSONS

Valdara

Boisson	Caractère
Vin de Saphir	Vin bleu clair, rare, réservé aux banquets royaux
Hydromel de Pacte	Doux, fabriqué par les moines Exégètes, bu lors des serments sacrés
Eaux de Fer	Infusion sombre, goût métallique, symbole d'endurance
Bière du Pacte	Claire, légère, servie dans les temples
Brune de la Crypte	Sombre, forte, brassée dans les caves sous Caer-Norwyn

Darnholm

Boisson	Caractère
Sang de Loup	Alcool rouge brûlant, mêlé d'épices
Liqueur de Cendre	Noire, amère, distillée dans les forteresses
Bière des Tours	Bière noire, mousseuse, boisson des soldats
Bière de Fer	Goût minéral et amer, brassée avec l'eau ferrugineuse

Selvaris

Boisson	Caractère
Vin des Brumes	Épais, servi dans des verres opaques, aux effets hallucinogènes
Essence de Voile	Distillat parfumé, bu en gorgées lors des banquets politiques
Thé d'Ombrelle	Infusion rare, liée aux pactes secrets
Bière des Ombres	Trouble, épicée, servie dans les tavernes masquées
Brume Amère	Bière pâle, légèrement hallucinogène, aux fleurs de brume

Averna

Boisson	Caractère
Vin Rouge des Coteaux	Corsé, fameux pour ses lendemains douloureux
Larmes de Marée	Liqueur salée, distillée au bord de la Veine du Monde
Bière Solaire	Dorée, pétillante, populaire sur les marchés
Bière des Dunes	Épaisse, sucrée, brassée avec dattes et céréales du désert

Virelya

Boisson	Caractère
Infusion de Maedita	Hallucinogène, utilisée pour harmoniser corps et esprit
Eau de Brume	Eau de source sacrée, purificatrice
Vin des Ancêtres	Léger, cérémonial
Bière de Forêt	Fruitée, aux baies sacrées
Bière des Ancêtres	Sombre, servie aux rites funéraires

Tharaggorn

Boisson	Caractère
Lait de Louve	Fermenté, tiré des louves domestiquées
Hydromel de Roche	Épais et amer, brassé en altitude
Eau des Hautes-Terres	Glaciale, tenue pour sacrée
Bière des Loups	Épicée, bu avant les chasses
Bière de Roche	Épaisse, pâteuse, breuvage rude des clans

Transverses

Rubrique	Détail
Commun à tout Northern	Lait Bleu : boisson du peuple, sucrée, parfois fermentée en petit-lait bleu
Alcools de plantes	Liqueur de Racine (Valdara), Eau d'Épines (Darnholm), Vin d'Herbe Noire (Selvaris), Liqueur de Brume (Virelya), Alcool de Lichen (Tharaggorn)
Importés via Averna	Rhum des Îles Lointaines, Vin des Tempêtes, Alcool de Feuille de Feu, Bouteilles de Givre, Lait de Serpent

II. NOURRITURES EMBLÉMATIQUES

Mets	Note
Pain noir valdari	Base du peuple
Fromages de montagne darnholmiens	Durs, salés, longue conservation
Poissons bleus de la Veine du Monde	Saumons grillés, spécialité de tout Northern
Viande de cerf géant	Prestige des nobles
Soupe aux racines de Virelya	Épaisse, légèrement euphorisante
Gigot d'ours noir	Interdit sauf rituels guerriers

Galettes de chanvre selvariennes	Sucrées, hallucinogènes
Ragoût de chèvres de Parcival	Spécialité de Tarn-Valoré

III. PLANTES & FUMÉES

Plante	Effet	Origine
Maedita	Visions spirituelles	Virelya
Fleurs de Brume	Rêves lucides	Selvaris
Herbe du Loup	Transe guerrière	Tharaggorn
Champignons de Fer	Hallucinations violentes	Darnholm
Vaeyllaa	Apaise douleurs et angoisse	Virelya
Herbe des Veines	Digestive	Valdara
Racine de Sélenn	Contre la chaleur	Averna

À fumer / inhaler : Chanvre de Selvaris · Feuilles de Kaerr (Darnholm) · Fumée d'Orval (Valdara) · Herbes des Marées (Averna) · Encens de Virelya · Herbe du Loup (Tharaggorn)

Modes : Infusion (Virelya, Valdara, Averna) · Rouler et fumer (Selvaris, Darnholm) · Inhaler (Tharaggorn, Selvaris) · Pipe (Averna, Valdara, Virelya)

IV. REPAS CARNÉS

Catégorie	Mets
Viandes domestiques	Pigeon rôti valdari · Chèvres grillées de Parcival · Mouton en ragoût · Porc fumé de Selvaris
Gibier noble	Cerf géant en sauce rouge · Chevreuil rôti des Hautes-Terres · Sanglier darnholmien
Prédateurs & bêtes légendaires	Viande d'ours noir (rituelle) · Steak de grizzly légendaire · Soupe de renard · Viande de loup géant (taboue)
Petites viandes	Blaireau en ragoût (Virelya) · Belette fumée · Lynx rôti
Oiseaux de proie	Aigle rôti (tabou, famine seulement) · Vautour grillé · Faucon en brochette (Selvaris)
Rivières et lacs	Saumon des neiges grillé · Brochet valdari · Anguille de vase frite
Produits marins	Crabes écarlates d'Averna · Crevettes grises de Virelya · Poissons salés de la Veine du Monde (soldats)

V. MONNAIE & PRIX

Conversion

1 écu de cuivre	Un pain noir ou un verre de lait bleu
1 écu d'argent	100 cuivres
1 écu d'or	100 argents = 10 000 cuivres

Des prix moyens consignés par les Archivistes.

Boissons

Catégorie	Fourchette
Pain noir, verre de lait bleu	1 cuivre (base)
Bières populaires (Pacte, Tours, Solaire, Forêt…)	5 à 10 cuivres la chope
Hydromels, bières nobles (Brune de la Crypte, Hydromel de Pacte, Hydromel de Roche, Bière des Ancêtres)	20 à 30 cuivres
Vins courants (Vin Rouge des Coteaux, Vin des Ancêtres)	40 à 60 cuivres la bouteille
Alcools raffinés ou forts (Sang de Loup, Liqueur de Cendre, Larmes de Marée, Eau d'Épines)	1 à 2 écus d'argent
Alcools rares ou sacrés (Vin des Brumes, Essence de Voile, Vin de Saphir, Liqueur de Brume)	5 à 10 écus d'argent
Imports exotiques (Rhum des Îles, Vin des Tempêtes, Feuille de Feu, Bouteilles de Givre, Lait de Serpent)	15 à 50 écus d'argent, plus si rare
Vin de Saphir (banquets royaux)	Au moins 1 écu d'or la coupe

Nourritures

Catégorie	Fourchette
Pain noir, fromages de montagne, ragoût de chèvre, soupe de racines	1 à 10 cuivres
Poissons bleus, brochet valdari, anguille de vase frite	10 à 30 cuivres
Porc fumé, pigeon rôti, belette fumée	20 à 50 cuivres
Chevreuil rôti, mouton en ragoût	1 écu d'argent
Sanglier darnholmien entier (banquet)	5 à 10 écus d'argent
Cerf géant en sauce rouge	20 écus d'argent (festin royal)
Gigot d'ours noir (rituel)	Inestimable, jamais vendu légalement
Steak de grizzly légendaire	Réservé aux clans, plusieurs écus d'or
Viande de loup géant, aigle rôti, faucon en brochette	Tabou, marché noir : 2 à 5 écus d'or
Crabes écarlates, crevettes grises, poissons salés	1 à 5 écus d'argent

Plantes

Catégorie	Fourchette
Vaeyllaa, herbe des Veines, racine de Sélenn	5 à 15 cuivres la dose
Chanvre de Selvaris, feuilles de Kaerr, herbes des Marées	10 à 50 cuivres la roulée ou pipe
Encens de Virelya raffiné	1 écu d'argent le bâton
Maedita, fleurs de brume, champignons de fer	2 à 5 écus d'argent la dose
Herbe du Loup (transe guerrière)	Prix rituel ; marché noir : 1 à 2 écus d'or la poignée

VI. ÉCHELLE SOCIALE DES PRIX

Niveau	Qui	Exemple
1 cuivre	Peuple	Pain, lait, repas de base
10 cuivres – 1 argent	Taverne, soldat, artisan	—
2 – 20 argents	Nobles	Banquets locaux
1 – 5 ors	Royauté, contrebande	Artefacts, raretés
10 ors et plus	Unique, sacré, légendaire	Grizzly, Vin de Saphir, tabous

Ainsi est consigné ce que Northern boit, mange et respire, royaume par royaume.

Archivistes du Grand Archivum d'Aen Doravel

CONSERVÉ EN LA SALLE DU SAVOIR DES ROYAUMES

SCEAU D'AEN DORAVEL · 1315 AP