

## ATLAS GÉOGRAPHIE DE TAERTICÂULLE

Version officielle - Banque Éthérée

Taerticâulle, l'Aile Céleste du Monde

Taerticâulle est le continent le plus aérien, mobile et instable du monde connu. Ici, tout est régi par le Vent : hauteurs, courants, griffons, routes aériennes, rites du souffle et pactes d'Éthérée.

> « Taerticâulle ne tient pas debout : elle plane. »

Le continent se compose de trois royaumes majeurs, liés non par la terre, mais par les Flux du Vent :

Vöolaeris - Royaume Céleste

Hishmaer - Royaume de Brage

Éthérée - Théocratie des Sept Argentiers

Population estimée :

≈ 2 millions d'âmes humaines

≈ 30 000 griffons (citoyens sacrés de Vöolaeris)

Structure géographique générale

Taerticâulle est organisé autour de six grands ensembles naturels, indépendants des frontières politiques :

1. Hautes-Cimes du Vent (nord-ouest)

2. Arches d'Aerion (centre aérien)

3. Plateaux Spirales (ouest)

4. Côte d'Or-Léger (sud)

5. Monts Bragéens (est)

6. Falaises Éthérées (sud-est)

Ces zones façonnent naturellement les trois royaumes.

Vöolaeris - Royaume Céleste

> « Là où le griffon choisit, le Vent décide. »

Nature du pouvoir

Monarchie sacrée sans trône fixe.

L'autorité circule selon les vents saisonniers.

Population

≈ 1 500 000 humains

≈ 30 000 griffons

Provinces principales

Ailes-Primaires - Cités suspendues, cœur politique

Vallées Spirales - Agriculture de crête, élevage griffonique

Haute-Côte de Vastabord - Ports du vent, pêche aérienne

Vert-Vent de Dhev-Egar - Forêts hautes et vents circulaires

Villes majeures

Aer Völna - Capitale rituelle, Archives du Vent

Lyssarh - Marchés aériens, siège secondaire d'Éthérée

Dhen Aaroth - Forteresse des Cavaliers-Griffons

Dhev-Egar - Cœur spirituel

Vastabord - Premier port d'aéronefs

Griffe-Aenoss - Sanctuaire des Griffons

Particularités

Aucun siège royal permanent

Chaque cité possède un Pilier du Souffle

Le griffon est citoyen protégé par les Lois du Vent

Hishmaer - Royaume de Brage

> « Le savoir est un vol plus long que les ailes des griffons. »

Nature du royaume

Royaume-Académie : l'Académie de Brage prime sur toute autre appartenance.

Population

≈ 400 000 habitants

Géographie

Les Monts Bragéens absorbent et redirigent les vents, créant des vallées propices à l'étude.

Terrasses d'Altitude - Études à ciel ouvert

Grand Dôme de Brage - Capitale, observatoire du Vent

Hautes-Herbelles - Villages-laboratoires et sanctuaires médicinaux

Cités

Brage - Siège de l'Académie

Vél-Brage - Traduction, invocation et étude rituelle

Gouvernance Le souverain est élu parmi les savants.

Titre : Grand Recteur des Souffles.

Éthérée - Théocratie des Sept Argentiers

> « Là où l'or est léger comme le souffle. »

Nature Théocratie bancaire et mémorielle, dirigée par les Sept Argentiers.

Population ≈ 200 000 habitants

Territoires

Cité d'Éthérée - Siège de la Banque

Port-Thérée - Port aérien et maritime majeur

Terres-Cléricales - Domaines administrés par les Temples du Vent

Cavernes de la Spirale - Archives sacrées, pactes et reliques

Particularités

Aucun village civil

Les routes économiques sont sacrées

Toute dette est considérée comme un souffle emprunté au Vent